



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Halk Dansları							
Ders Kodu		AEB227		Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	3	İş Yüğü	75 (Saat)	Teori	2	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Halk oyunları tarihçesi, çeşitli yörelerin halk oyunlarının örneklendirilmesi, halk oyunlarının yaygınlaştırılması, öğrencilerin özgüvenlerinin geliştirilmesi, boş zamanlarının değerlendirilmesi, sosyalleşmesi, bilgi ve beceri kazanmaktır.							
Özet İçeriğı		Halk oyunlarının uygulama ve teorisi, halk oyunları ve folklor kavramlarının ayırımının yapılması ve kavramların doğru kullanılması, oyun türlerinin örneklendirilmesi ve halk oyunlarının müzik ve ritimle birleştirilerek uygulanmasının sağlanması, yöresel kostüm tanıtımı içerir.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Bireysel Çalışma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)		Öğr. Gör. Alev YENAL, Öğr. Gör. Elçin SAVAŞ							

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	1. Türk halkoyunları yarışma talimatı-GSGM-1999-ANKARA
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Halk oyunlarının tanımı ve özellikleri
2	Teorik	Ülkemizde halk oyunlarının tarihsel gelişimi
3	Teorik	Zeybek oyunları
4	Uygulama	Zeybek oyunları
5	Uygulama	Horon oyunları
6	Uygulama	halay oyunları
7	Uygulama	bar oyunları
8	Ara Sınav (Vize)	vize sınavı
9	Uygulama	Kaşık ve karşılama oyunları
10	Uygulama	Teke yöresi halk oyunları ve özellikleri
11	Teorik	Resmi yarışma kuralları bilgisi
12	Uygulama	Yarışma kurallarına uygun ekip çalışması
13	Uygulama	Ekip çalışması
14	Uygulama	Genel tekrar ve değerlendirme
15	Dönem Sonu Sınavı (Final)	final sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	3	2	3	15
Uygulamalı Ders	11	2	3	55
Bireysel Çalışma	1	0	3	3
Ara Sınav	1	0	2	2
Toplam İş Yüğü (Saat)				75
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				3

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Beden Eğitimi öğretimine uygun planlama yapabilme ve öğrenme ortamları düzenleyebilme becerisi
2	Beden Eğitimi öğretiminin amaçlarının gerçekleştirilmesi sürecinde teknolojik kaynakları kullanabilmek
3	Ritmik hareket becerisi ve çeşitli yörelere ait halk oyunları hakkında bilgi sahibi olabilme
4	Takım çalışmasının önemini kavrayabilme
5	Halk oyunlarını sahneleme yeteneğine sahip olabilme

Program Çıktıları (Antrenörlük Eğitimi Programı)

1	Antrenörlük alanındaki ve antrenörlük ile ilişkili disiplinlerdeki kavramlar, kuramlar, ilkeler ve olgular ile ilgili kapsamlı ve sistemli bilgi sahibidir ve bu bilgileri iş ortamında yorumlar ve kullanır
2	Antrenörlük mesleği ile ilişkili belirli çalışma alanında uzmanlaşarak alanında planlama, programlama, yönetme ve kontrol fonksiyonlarını yerine getirir
3	Uzmanlık alanı ile ilgili sahip olduğu bilgi birikimini kullanarak bu alanda çalışan diğer meslek gurupları ile işbirliği içinde ekip üyesi olarak sorumluluk alır
4	Antrenörlük uzmanlık alanı ile ilgili faaliyetleri planlayabilme, koordinasyon, yönetme ve kontrol fonksiyonlarını yerine getirir
5	Antrenörlerin görev, hak ve sorumlulukları ile ilgili yasa, yönetmelik ve mesleki etik kurallarına uygun davranır
6	Antrenörlük uzmanlık alanı ile ilgili sorunları bilimsel teknikleri kullanarak bilgileri analiz eder, sorunları çözümünde farklı seçenekleri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirir ve öngörülme ve karmaşık sorunları çözer
7	Uzmanlık alanına özgü bilimsel bilgi üretme sorumluluğunu yerine getirir/tanımlayıcı düzeyde araştırma yapar
8	Yaşam boyu öğrenmeye ilişkin olumlu tutum geliştirir ve davranışa dönüştürür
9	Antrenörlük uzmanlık alanının gerektirdiği düzeyde istatistik, bilgisayar, bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanabilir
10	Profesyonel kimliği ile mesup olduğu hedef kitlelere, meslektaşlarına rol model ve topluma örnek olur

