



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR YÜKSEKOKULU
ANTRENÖRLÜK EĞİTİMİ BÖLÜMÜ
ANTRENÖRLÜK EĞİTİMİ PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Badminton								
Ders Kodu	AEB425			Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	3	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı									
Özet İçeriğı									
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)	Dr. Öğr. Üyesi Murat ÖZMADEN								

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	1- Adım Adım Badminton, Ali demirci, Nevzat Demirci, Spor Yayınevi, 2007, Ankara
2	2- Öğrenme – Öğretme Sürecinde Badminton Oyunları, Ali Demirci, Nevzat Demirci, Spor Yayınevi, 2010, Ankara

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Badmintonun dünyada ve Türkiye de tarihsel gelişimi
2	Teorik	Oyun kuralları, oyun araçlarının tanıtılması
3	Teorik	Top raket uyum çalışmaları
4	Teorik	Badmintonda forehand ve backhand vuruş bölgeleri
5	Teorik	Forehand ve backhand servis
6	Teorik	El altı vuruşları (lob kaldırma, el altı clear),
7	Teorik	El altı vuruşları (drop şohut, net drop)
8	Ara Sınav (Vize)	Arasınav
9	Teorik	Baş üstü vuruşları (savunma ve hücum clear'ı)
10	Teorik	Baş üstü vuruşları (drop ve smaç)
11	Teorik	Yan el vuruşları (drive)
12	Teorik	Ayak çalışmaları (öne, yanlara, arkaya)
13	Teorik	Tekler ve çiftler oyununda strateji ve taktikler
14	Teorik	Karışık çiftler oyununda strateji ve taktikler
15	Teorik	Karışık çiftler oyununda strateji ve taktikler
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	1	2	42
Ara Sınav	1	2	2	4
Dönem Sonu Sınavı	1	2	2	4
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Badminton araç gereçleri ve oyun kurallarını tanımlar.
2	Badmintonu sağlıklı ve boş zaman etkinliğı amaçlı kullanır.



3 Badmintonunda temel vuruş tekniklerini yapabilir.

Program Çıktıları (Antrenörlük Eğitimi Programı)

1	Antrenörlük alanındaki ve antrenörlük ile ilişkili disiplinlerdeki kavramlar, kuramlar, ilkeler ve olgular ile ilgili kapsamlı ve sistemli bilgi sahibidir ve bu bilgileri iş ortamında yorumlar ve kullanır
2	Antrenörlük mesleği ile ilişkili belirli çalışma alanında uzmanlaşarak alanında planlama, programlama, yönetme ve kontrol fonksiyonlarını yerine getirir
3	Uzmanlık alanı ile ilgili sahip olduğu bilgi birikimini kullanarak bu alanda çalışan diğer meslek gurupları ile işbirliği içinde ekip üyesi olarak sorumluluk alır
4	Antrenörlük uzmanlık alanı ile ilgili faaliyetleri planlayabilme, koordinasyon, yönetme ve kontrol fonksiyonlarını yerine getirir
5	Antrenörlerin görev, hak ve sorumlulukları ile ilgili yasa, yönetmelik ve mesleki etik kurallarına uygun davranır
6	Antrenörlük uzmanlık alanı ile ilgili sorunları bilimsel teknikleri kullanarak bilgileri analiz eder, sorunları çözümünde farklı seçenekleri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirir ve öngörülme ve karmaşık sorunları çözer
7	Uzmanlık alanına özgü bilimsel bilgi üretme sorumluluğunu yerine getirir/tanımlayıcı düzeyde araştırma yapar
8	Yaşam boyu öğrenmeye ilişkin olumlu tutum geliştirir ve davranışa dönüştürür
9	Antrenörlük uzmanlık alanının gerektirdiği düzeyde istatistik, bilgisayar, bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanabilir
10	Profesyonel kimliği ile mesup olduğu hedef kitlelere, meslektaşlarına rol model ve topluma örnek olur

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3
PÇ1	2	2	3
PÇ2	2	2	3
PÇ3	3	3	2
PÇ4	2	2	2
PÇ5	2	2	2
PÇ6	2	2	2
PÇ7	2	3	2
PÇ8	2	2	2
PÇ9	2	2	2
PÇ10	2	2	3

