



**AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ**  
**BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR YÜKSEKOKULU**  
**SPOR YÖNETİCİLİĞİ BÖLÜMÜ**  
**SPOR YÖNETİCİLİĞİ PROGRAMI**  
**DERS BİLGİ FORMU**

Dersin Adı	Rekreasyon Yönetimi								
Ders Kodu	SYB454			Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	3	İş Yüğü	78 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Dersin temel amaçları serbest zaman etkinliklerinin modern ve günümüz dünyasındaki yerini açıklamak ve öğrencileri serbest zamanın sorumlu ve etik yönetimi konusunda yetkin kılmaktır.								
Özet İçeriği	1 Modernlik ve günlük yaşam 2 Düşünsel modernlik ve günlük yaşam 3 Modernlikten, düşünsel modernliğe çalışma ve serbest zaman ilişkileri 4 Serbest zaman etkinliklerine katılımı etkileyen etmenler 5 Serbest zaman etkinlikleri ve tüketici (tüketim) kültürü 6 Yönetimin temel kavramları 7 Ticari örgütler ve serbest zaman etkinliklerinin yönetimi 8 Ticari olmayan örgütler ve serbest zaman yönetimi / Serbest zaman ve kamusal alan 9 Serbest zaman ve etik 10 Serbest zaman, sağlık ve esenlik ilişkileri 11 Serbest zaman etkinliklerinde araştırma: Teorik tartışmalar 12 Serbest zaman etkinliklerinde araştırma: Herhangi bir serbest zaman etkinliğinin günlük yaşam çerçevesinde araştırılması (örnek olay)								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Tartışma, Örnek Olay								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)	Öğr. Gör. Necmettin PARLAK								

#### Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

#### Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Yaylı, A. Rekreasyona Giriş, Detay Yayıncılık.
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Boş Zaman Tarihi ve Rekreasyon
2	Teorik	Serbest Zaman Bağlamında Oyun Teorleri
3	Teorik	Etkili zaman kullanımı
4	Teorik	Rekreasyon Aktivitelerinin Sınıflandırılması
5	Teorik	Rekreasyon ve Turizm
6	Teorik	Kentleşme ve Rekreasyon
7	Teorik	Rekreasyon Yönetimi ve Önemi
8	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
9	Teorik	Türkiye'de Rekreasyon Yönetiminin Durumu
10	Teorik	Rekreasyon Yönetimi Bölümleri ve Kampüs Rekreasyonu
11	Teorik	Rekreasyon Yönetimi ve Risk Yönetimi
12	Teorik	Rekreasyon Politikaları ve Planlaması
13	Teorik	Rekreasyon ve girişimcilik
14	Teorik	Rekreasyon politikaları ve planlaması
15	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final sınavı

#### Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	2	2	56
Ödev	2	4	1	10
Ara Sınav	1	5	1	6



Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
	Toplam İş Yüğü (Saat)			78
	Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi			3
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

**Dersin Öğrenme Çıktıları**

1	Rekreasyon temel kavramlarını tanımlar
2	Rekreasyon planlaması hakkında bilgi verebilir
3	Rekreasyon işletmelerinde planlama ve politika temel ilkelerini ifade edebilir
4	Rekreasyon alanlarında planlama sürecini açıklayabilir
5	Rekreasyonda örnek olayları irdeler.

**Program Çıktıları (Spor Yöneticiliği Programı)**

1	Yönetim ve organizasyonun unsurlarını açıklayabilmek ve yönetim fonksiyonlarını spor organizasyonlarına uygulayabilmek.
2	Spor yönetimi alanının disiplinlerarası (interdisipliner) ve multidisipliner yapısını anlayabilmek.
3	Spor endüstrisinin yanı sıra genel işletme alanlarının da yönetimi ile ilişkili bilgi, beceri ve değerleri üst düzeyde kavramak
4	Ülkemizde ve Dünya'da sporu şekillendiren, aynı zamanda da etkileyen iç ve dış faktörleri belirleyebilmek ve açıklayabilmek
5	Seçmiş olduğu spor branşının teknik taktik ve yönetsel becerilerini kavramak ve yorumlayabilmek
6	Proje ve program planları yaratma, uygulama ve değerlendirme yeteneği
7	Spor organizasyonları için finansal açıdan stratejiler geliştirmek, bütçeleri, gelir kaynaklarını ve harcamaları değerlendirmek
8	Sportif organizasyonlarda etik ilkelerin finansal, pazarlama ve yönetsel karar alma sürecini nasıl etkilediğini kavramak ve yorumlamak
9	Spor pazarlamasının ulusal ve uluslar arası düzeyde temel ilke ve yöntemlerini bilmek.
10	Nitel ve nicel analizleri anlamak ve etkin olarak kullanabilmek

