



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Mobil Programlamaya Giriş							
Ders Kodu		BPR153		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrencinin, sürükle ve bırak yöntemiyle kolayca Mobil uygulama geliştirme yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Sürükle ve bırak yöntemiyle; Uygulama Geliştirme Ortamının tanıtımı ve uygulama mimarisini anlamak. Değişken kullanımı ve operatörler, şartlı ifadeler ve döngü blokları, prosedure kullanımı, sensörler, örnek projeler ve uygulamalar yapmak. Geliştirilen uygulamayı yayınlamak.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Android ile Mobil Programlamaya Giriş Olcay Taner Yıldız Boğaziçi Üniversitesi Yayınevi
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Mobil Program Geliştirme Ortamına giriş ve Tanıtılması
2	Teorik	Kullanıcı Arayüz Bileşenleri
3	Teorik	Değışken kullanımı ve operatörler
4	Teorik	Örnek Uygulama
5	Teorik	Şartlı ifadeler ve döngü blokları
6	Teorik	Şartlı ifadeler ve döngü blokları
7	Teorik	Kullanıcı Arayüz Bileşenleri
8	Teorik	Prosedure kullanımı
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Sensörlerin kullanımı
11	Teorik	Sensörler kullanımı
12	Uygulama	Örnek projeler ve uygulamalar
13	Uygulama	Örnek projeler ve uygulamalar
14	Uygulama	Örnek projeler ve uygulamalar
15	Teorik	Uygulamayı yayınlama.
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınav

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Ödev	1	0	5	5
Dönem Ödevi	1	0	5	5
Ara Sınav	1	5	1	6
Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Sürükle ve bırak yöntemiyle mobil uygulama geliştirebilir.
2	Üretilen mobil programları paylaşımına açabilir.
3	Mobil cihazlar için yazılım geliştirme teknolojileri ile tanışık olmak.
4	Mobil platformları tanımak
5	Mobil cihazlardaki belli başlı işletim sistemleri, donanım ve yazılım mimarilerini bilmek.
6	Mobil iletişim teknoloji ve protokollerini kavramak.

Program Çıktıları (Bilgisayar Programcılığı Programı)

1	Web projesi hazırlama ve yayınlama bilgi ve becerilerine sahip olma
2	Veritabanı uygulamalarını amaca uygun kullanıp yönetimi için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
3	Yazılım geliştirme, test etme ve kurulumu için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
4	Bilgisayar programcılığı için gerekli donanımı kullanabilmeli ve söz konusu donanım ile ilgili karşılaştıkları temel sorunları çözebilme
5	Bilgisayar programcılığının gerektiği düzeyde bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanabilme
6	Alan ile ilgili karşılaşılan problemlere çözüm üretebilme
7	Mesleğinde iş planlaması yapma yeterliklerine sahip olma
8	İş arkadaşları ve müşterileri ile bilgi ve beceriye dayalı düzeyli bir iletişim kurabilme
9	Bireysel ya da bir ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmeli ve aldığı sorumluluğu başarıyla yerine getirebilme
10	Çalışma konusuyla ilgili düşüncelerini yazılı ve sözlü ifade edebilme
11	Kazandığı bilgileri yeni durumlara uyarlayabilme

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5	ÖÇ6
PÇ1	3	2	3	3	2	3
PÇ2	3	2	3	2	2	3
PÇ3	3	2	3	2	2	3
PÇ4	2	3	2	3	3	4
PÇ5	2	3	2	4	3	4
PÇ6	1	3	2	3	3	5
PÇ7	2	2	1	3	1	5
PÇ8	2	1	2	2	1	1
PÇ9	3	1	2	2	2	1
PÇ10	3	2	3	3	2	2
PÇ11	3	3	2	2	3	2

