



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Grafik ve Animasyon I							
Ders Kodu		BPR107		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	3	İş Yüğü	75 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrenciye; çoklu ortam ve basım için görseller design etme yeterlikleri kazandırılması amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Görsel Grafik Sanatı Eğitimi, Temel Tasarım Teknikleri Eğitimi, Biçimlendirme, Kompozisyon, Renk ve Tipografi Kullanım Bilgisi, Tasarım Programlarının kullanımı, Pixel tabanlı programlar ve Tasarlama süreci, Tasarımın sonlandırılma aşaması, Biten tasarımın baskı öncesi hazırlık aşaması, Tasarımı baskıya gönderme teknikleri, Tasarımın sunumu, Web arayüz tasarımı							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)			Öğr. Gör. Gizem GÜREL DÖNÜK						

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Photoshop Cc (Özel Renkli Baskı) - Özge Mardi Bayar Kodlab Yayınları
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Görsel Grafik Sanatı Eğitimi
2	Teorik	Temel Tasarım Teknikleri Eğitimi
3	Teorik	Biçimlendirme , Kompozisyon, Renk ve Tipografi Kullanım Bilgisi
4	Teorik	Pixel tabanlı programlara giriş
5	Teorik	PSD nedir ve farklı görüntü formatları ile çalışma kaydetme
6	Teorik	Maskeler, katman maskesi ve karışım modları
7	Teorik	Katmanlar panelinde filitreleme ve kilitleme
8	Teorik	Resim boyutlandırma ve akıllı objeler
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Text aracı ile metin ekleme nasıl yapılır, Metne çeşitli stil verme nasıl yapılır, Kırpma maskesi ve metin aracı
11	Teorik	Marquee şekiller ile seçim yapmak,Lasso, kement araçlarını kullanma, Renk aralığı paneli ile seçimler yapma
12	Teorik	Seçim araçları ile seçimleri katman maskesi ile düzenleme
13	Teorik	İstenmeyen küçük lekeleri kaldırma, İstenmeyen orta ve büyük boy öğeleri kaldırma
14	Teorik	Content Aware dolgu aracı kullanımı, Clone Stamp aracını kullanma
15	Teorik	Renk ayarlama katmanlarını tanıtırma, Canlılık, ton ve doygunluk değiştirme yöntemleri
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınav

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Laboratuvar	7	0	1	7
Ara Sınav	1	5	1	6



Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				75
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				3
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Görüntü düzenleme işlemlerini yapma
2	Metin düzenleme ve katman işlemlerini yapma
3	Tasarım programlarını tanıır ve kullanabilir
4	Pixel tabanlı görüntü düzenleme programını ve özelliklerini bilir
5	Resim formatlarını ve özelliklerini kavrayabilecektir.
6	Mevcut resim dosyalarını açarak gerekli düzenlemeleri yapabilecek ve yeni resim dosyaları oluşturabilecektir.
7	Katalog, Broşür, Afiş Tasarımı ve kurumsal kimlik çalışmaları hazırlayabilir.

Program Çıktıları (Bilgisayar Programcılığı Programı)

1	Web projesi hazırlama ve yayınlama bilgi ve becerilerine sahip olma
2	Veritabanı uygulamalarını amaca uygun kullanım yönetimi için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
3	Yazılım geliştirme, test etme ve kurulumu için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
4	Bilgisayar programcılığı için gerekli donanımı kullanabilmeli ve söz konusu donanım ile ilgili karşılaştıkları temel sorunları çözebilme
5	Bilgisayar programcılığının gerektiği düzeyde bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanabilme
6	Alan ile ilgili karşılaşılan problemlere çözüm üretebilme
7	Mesleğinde iş planlaması yapma yeterliklerine sahip olma
8	İş arkadaşları ve müşterileri ile bilgi ve beceriye dayalı düzeyli bir iletişim kurabilme
9	Bireysel ya da bir ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmeli ve aldığı sorumluluğu başarıyla yerine getirebilme
10	Çalışma konusuyla ilgili düşüncelerini yazılı ve sözlü ifade edebilme
11	Kazandığı bilgileri yeni durumlara uyarlayabilme

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5	ÖÇ6	ÖÇ7
PÇ1	5	5	5	5	5	4	4
PÇ2	1	1	4	1	5	4	4
PÇ3	2	2	5	5	5	4	4
PÇ4	1	1	1	1	4	3	4
PÇ5	4	4	4	5	4	3	3
PÇ6	5	5	5	4	3	3	3
PÇ7	1	3	3	3	3	3	3
PÇ8	1	1	1	1	2	4	4
PÇ9	1	2	1	1	2	4	4
PÇ10	3	4	3	3	2	4	4
PÇ11	4	5	5	5	2	4	3

