



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Yazılım Mimarileri							
Ders Kodu		BPR204		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrenciye, yazılım mimarileri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır							
Özet İçeriğı		Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Tartışma, Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)			Öğr. Gör. Mehmet Can HANAYLI						

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	C# .Net ile Nesen temelli programlamaya giriş Özel Sebetçi Gazi Yayınevi
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek
2	Teorik	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek
3	Teorik	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek
4	Teorik	Tasarım araçlarını kullanmak
5	Teorik	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak
6	Teorik	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak
7	Teorik	Yazılımı kodlamak
8	Teorik	Yazılımı kodlamak
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak
11	Teorik	Test araçlarını kullanmak
12	Teorik	Test araçlarını kullanmak Yazılımın testini yapmak
13	Teorik	Yazılımın testini yapmak
14	Teorik	Proje yönetim araçlarını kullanmak
15	Teorik	Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Okuma	10	0	1	10
Ara Sınav	1	5	1	6
Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Yazılımı geliştirme
2	Yazılımın test ve bakımını yapabilme
3	Yazılım dilleri hakkında genel bilgi edinmiş olmak
4	Yazılım isteğini değerlendirmek, bilgi toplamak
5	Yazılımın yeni versiyonlarının çıkarılmasını sağlamak

Program Çıktıları (Bilgisayar Programcılığı Programı)

1	Web projesi hazırlama ve yayınlama bilgi ve becerilerine sahip olma
2	Veritabanı uygulamalarını amaca uygun kullanım için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
3	Yazılım geliştirme, test etme ve kurulumu için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
4	Bilgisayar programcılığı için gerekli donanımı kullanabilmeli ve söz konusu donanım ile ilgili karşılaştıkları temel sorunları çözebilme
5	Bilgisayar programcılığının gerektiği düzeyde bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanabilme
6	Alan ile ilgili karşılaşılan problemlere çözüm üretebilme
7	Mesleğinde iş planlaması yapma yeterliklerine sahip olma
8	İş arkadaşları ve müşterileri ile bilgi ve beceriye dayalı düzeyli bir iletişim kurabilme
9	Bireysel ya da bir ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmeli ve aldığı sorumluluğu başarıyla yerine getirebilme
10	Çalışma konusuyla ilgili düşüncelerini yazılı ve sözlü ifade edebilme
11	Kazandığı bilgileri yeni durumlara uyarlayabilme

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	4	4	4	4	4
PÇ2	4	4	4	4	4
PÇ3	5	5	5	5	5
PÇ4	3	3	3	3	5
PÇ5	3	3	3	3	3
PÇ6	5	5	5	5	3
PÇ7	5	5	5	5	5
PÇ8	4	4	4	4	4
PÇ9	4	4	4	4	4
PÇ10	2	2	2	2	2
PÇ11	4	4	4	4	2

