AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Nesne Tabanlı Programlama II								
Ders Kodu	BPR252		Ders Düzeyi		Önlisans				
AKTS Kredi	6	İş Yükü	150 *(Saat)*	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrenciye; nesne tabanlı bir dil kullanarak program yazımı ile ilgili yeterlikleri kazandırılması amaçlanmaktadır.								
Özet İçeriği	Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak. Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle Konsol Uygulamaları Hazırlamak. Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri. Kontrol Nesneleri ve Diziler. Nesne Kullanımı ve Operatörler. Standart Fonksiyonlar, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar. Bileşen Kütüphanesi. Veri Yapıları. İşletim Sistemi Nesneleri. Menü Tasarımı ve Formlar. Veritabanı İşlemleri. Etkileşimli Veri Nesneleri.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Tartışma, Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	30
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	Ders kitabı, yardımcı kitap, ders notları ve diğer kaynaklar.

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak
2	Teorik	Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle Konsol Uygulamaları Hazırlamak Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle İşletim Sistemi Tabanlı Uygulamaları Hazırlamak
3	Teorik	Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri
4	Teorik	Kontrol Nesneleri ve Diziler
5	Teorik	Kontrol Nesneleri ve Diziler
6	Teorik	Nesne Kullanımı ve Operatörler
7	Teorik	Nesne Kullanımı ve Operatörler
8	Teorik	Standart Fonksiyonlar, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Bileşen Kütüphanesi
11	Teorik	Veri Yapıları
12	Teorik	İşletim Sistemi Nesneleri
13	Teorik	Menü Tasarımı ve Formlar
14	Teorik	Veritabanı İşlemleri
15	Teorik	Etkileşimli Veri Nesneleri
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınav

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Laboratuvar	32	0	1	32
Okuma	10	0	5	50
Ara Sınav	1	5	1	6

Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
			Toplam İş Yükü (Saat)	150
			Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = **AKTS Kredisi**	6
**25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.*				

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Programlama için gerekli yazılımın ayarlarını yapma
2	İşletim sistemi tabanlı temel uygulama geliştirme
3	İşletim sistemi tabanlı ileri uygulama geliştirme
4	Nesne tabanlı programlama paradigmalarını uygulama
5	Veritabanı bağlantılı uygulama tasarımı yapma
6	Veritabanı bağlantılı uygulama geliştirme

Program Çıktıları *(Bilgisayar Programcılığı Programı)*	
1	Web projesi hazırlama ve yayınlama bilgi ve becerilerine sahip olma
2	Veritabanı uygulamalarını amaca uygun kullanıp yönetimi için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
3	Yazılım geliştirme, test etme ve kurulumu için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
4	Bilgisayar programcılığı için gerekli donanımı kullanabilmeli ve söz konusu donanım ile ilgili karşılaştıkları temel sorunları çözebilme
5	Bilgisayar programcılığının gerektiği düzeyde bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanabilme
6	Alan ile ilgili karşılaşılan problemlere çözüm üretebilme
7	Mesleğinde iş planlaması yapma yeterliklerine sahip olma
8	İş arkadaşları ve müşterileri ile bilgi ve beceriye dayalı düzeyli bir iletişim kurabilme
9	Bireysel ya da bir ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmeli ve aldığı sorumluluğu başarıyla yerine getirebilme
10	Çalışma konusuyla ilgili düşüncelerini yazılı ve sözlü ifade edebilme
11	Kazandığı bilgileri yeni durumlara uyarlayabilme

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi *1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek*

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5	ÖÇ6
PÇ1	5	5	4	4	4	4
PÇ2	5	5	4	4	4	4
PÇ3	4	3	4	4	3	2
PÇ4	4	3	3	2	3	3
PÇ5	4	3	3	2	3	3
PÇ6	3	5	3	2	2	2
PÇ7	2	5	2	3	2	2
PÇ8	2	2	2	3	3	3
PÇ9	2	2	2	3	3	3
PÇ10	2	2	3	2	2	2
PÇ11	2	2	3	2	2	2