



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Mobil Programlama II							
Ders Kodu		BPR260		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	6	İş Yüğü	150 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrencinin, mobil programla konusunda yeterliklerin ileri seviyeye getirilmesi amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Veritabanı Programlama, Java Web Servisleri, XML İşlemleri, JSON İşlemleri, Android Servisler Geliştirme, Yayın Alıcılar, Haritalar & Lokasyonlar ve Medai Kullanımı.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Tartışma, Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	30
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Android programlama Eğitimi Pusula yayınları Aykut Taşdelen
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Giriş & Hazırlık
2	Teorik	Mobil Uygulamada kullanılan Veritabanına Giriş
3	Teorik	Veritabanı Programlama
4	Teorik	Veritabanı Programlama
5	Teorik	Veritabanı Programlama
6	Teorik	Web Servisleri
7	Teorik	Web Servisleri
8	Teorik	XML İşlemleri
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	XML İşlemleri
11	Teorik	JSON İşlemleri
12	Teorik	JSON İşlemleri
13	Teorik	Yayın Alıcılar
14	Teorik	Haritalar & Lokasyonlar
15	Teorik	Media Kullanımı
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınav

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Laboratuvar	16	0	2	32
Okuma	10	0	5	50
Ara Sınav	1	5	1	6
Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				150
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				6

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Mobil cihazlar üzerinde veritabanlarını yönetmeyi öğrenir.
2	Mobil cihazlar üzerinden uzaktaki web servislere ulaşabilir
3	Mobil programlama ile harita, media kullanımı yapabilir.
4	Harici kaynakları tanır ve kullanır.
5	PS sensörleri ve Map API kullanarak konum tabanlı uygulamaları anlar ve kullanır
6	Android hizmetleri, yayınları ve yayın alıcılarını tanır ve kullanır.

Program Çıktıları (Bilgisayar Programcılığı Programı)

1	Web projesi hazırlama ve yayınlama bilgi ve becerilerine sahip olma
2	Veritabanı uygulamalarını amaca uygun kullanıp yönetimi için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
3	Yazılım geliştirme, test etme ve kurulumu için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
4	Bilgisayar programcılığı için gerekli donanımı kullanabilmeli ve söz konusu donanım ile ilgili karşılaştıkları temel sorunları çözebilme
5	Bilgisayar programcılığının gerektiği düzeyde bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanabilme
6	Alan ile ilgili karşılaşılan problemlere çözüm üretebilme
7	Mesleğinde iş planlaması yapma yeterliklerine sahip olma
8	İş arkadaşları ve müşterileri ile bilgi ve beceriye dayalı düzeyli bir iletişim kurabilme
9	Bireysel ya da bir ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmeli ve aldığı sorumluluğu başarıyla yerine getirebilme
10	Çalışma konusuyla ilgili düşüncelerini yazılı ve sözlü ifade edebilme
11	Kazandığı bilgileri yeni durumlara uyarlayabilme

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5	ÖÇ6
PÇ1	1	4	2	4	3	4
PÇ2	5	3	3	2	2	3
PÇ3	3	3	3	3	2	2
PÇ4	1	1	1	3	3	1
PÇ5	1	2	2	2	3	1
PÇ6	2	2	2	2	3	2
PÇ7	1	1	1	1	2	2
PÇ8	1	1	1	1	2	2
PÇ9	1	1	1	1	2	3
PÇ10	1	1	1	1	2	3
PÇ11	1	1	1	2	2	3

