AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Bilgisayarda Çizime Giriş								
Ders Kodu	MRS184		Ders Düzeyi	Önlisans					
AKTS Kredi	2	İş Yükü	50 *(Saat)*	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrenci; Bilgisayar destekli iki boyutlu çizim yapar.								
Özet İçeriği	Bilgisayarda dosya işlemleri, Çizim ekranını düzenlemek, Görüntü komutları, birimler, Koordinat sistemleri, çizim ayarları ve çizim komutları, Çizim yardımcı komutları, Çizim düzeltme komutları, Katmanlar, Ölçülendirme, Blok ve dış ortamdan çizim ekleme, görünüşler oluşturmak, Çıktı almak.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Bireysel Çalışma								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	AutoCAD Ders Kitabı

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Bilgisayarda dosya işlemlerini yapmak
2	Teorik	Çizim ekranını düzenlemek
3	Teorik	Görüntü komutlarını kullanmak ve birim ayarlamak
4	Teorik	Koordinat sistemi, çizim ayarları ve çizim komutlarını kullanmak
5	Teorik	Çizim komutlarını kullanmak
6	Teorik	Çizim yardımcı komutlarını kullanmak
7	Teorik	Çizim düzeltme ve düzenleme komutlarını kullanmak
8	Teorik	Çizim düzeltme ve düzenleme komutlarını kullanmak
9	Ara Sınav (Vize)	ARA SINAV
10	Teorik	Katman komutlarını kullanmak
11	Teorik	Ölçülendirme komutlarını kullanmak
12	Teorik	Blok ve dış ortamdan çizim ekleme komutlarını kullanmak
13	Teorik	Görünüşler
14	Teorik	Görünüşler
15	Teorik	Çıktı alma
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	YARIYIL SONU SINAVI

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Dönem Ödevi	1	0	10	10
Ara Sınav	1	5	1	6
Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
			Toplam İş Yükü (Saat)	50
			Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = **AKTS Kredisi**	2
**25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.*				

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Dosyalama ve ekran düzenleri.

2	Çizim ve düzenleme komutlarını öğrenir.
3	Koordinat sistemini öğrenir.
4	Geometrik şekilleri çizer.
5	Bilgisayar destekli iki boyutlu Teknik Resim çizebilme

Program Çıktıları *(Bilgisayar Programcılığı Programı)*	
1	Web projesi hazırlama ve yayınlama bilgi ve becerilerine sahip olma
2	Veritabanı uygulamalarını amaca uygun kullanıp yönetimi için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
3	Yazılım geliştirme, test etme ve kurulumu için gerekli bilgi ve beceriye sahip olma
4	Bilgisayar programcılığı için gerekli donanımı kullanabilmeli ve söz konusu donanım ile ilgili karşılaştıkları temel sorunları çözebilme
5	Bilgisayar programcılığının gerektiği düzeyde bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanabilme
6	Alan ile ilgili karşılaşılan problemlere çözüm üretebilme
7	Mesleğinde iş planlaması yapma yeterliklerine sahip olma
8	İş arkadaşları ve müşterileri ile bilgi ve beceriye dayalı düzeyli bir iletişim kurabilme
9	Bireysel ya da bir ekip üyesi olarak sorumluluk alabilmeli ve aldığı sorumluluğu başarıyla yerine getirebilme
10	Çalışma konusuyla ilgili düşüncelerini yazılı ve sözlü ifade edebilme
11	Kazandığı bilgileri yeni durumlara uyarlayabilme

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi *1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek*

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	1	1	1	1	2
PÇ2	1	1	1	1	2
PÇ3	2	1	2	1	1
PÇ4	1	1	1	2	1
PÇ5	1	2	1	1	1
PÇ6	2	1	1	1	2
PÇ7	1	1	1	1	1
PÇ8	1	1	1	2	2
PÇ9	1	1	1	1	1
PÇ10	1	1	1	1	1
PÇ11	1	1	1	1	1