



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Algoritma ve Programlama							
Ders Kodu		BPR181		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrencinin, ALGORİTMALAR ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Deney, Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Visual Studio 2011, M.Mastar, Kodlab Yayınevi.
2	C#.net ile Nesne Tem. Prog. Giriş, Ö.Sebetci, Gazi Yayınevi.
3	Programlamaya Giriş ve Algoritmalar Soner Çelikkol Murathan Yayın

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Algoritma
2	Teorik	Akış Diyagramı
3	Teorik	Programlama Araçları
4	Teorik	Değişkenler ve Sabit
5	Teorik	Giriş-Çıkış İşlemleri
6	Teorik	Operatörler
7	Teorik	Karar Yapıları
8	Teorik	Döngü Kontrolleri
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Döngü Kontrolleri
11	Teorik	Tek Boyutlu Diziler
12	Teorik	Çok Boyutlu Diziler
13	Teorik	Değer Döndürmeyen Alt Programlar
14	Teorik	Değer Döndüren Alt Programlar
15	Teorik	Değer Döndüren Alt Programlar
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl sonu sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Dönem Ödevi	1	0	4	4
Laboratuvar	5	0	1	5
Okuma	3	0	1	3
Ara Sınav	1	4	1	5



Dönem Sonu Sınavı	1	4	1	5
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Programcılığa giriş ve program akışını tasarlamak
2	Kontrol deyimleri, dizi işlemleri ve alt programlarla çalışmak
3	Algoritma gibi günlük yaşamda yabancı olduğu kavramın ne olduğunu, günlük yaşamdan örneklerle öğrenir.
4	Algorima bileşenleri ve kullanımlarını kavrar.
5	Visual basic ve programlamanın özelliklerini öğrenir.

Program Çıktıları (Mobilya ve Dekorasyon Programı)

1	Teknik Resim ve Mesleki Resim çizibilme ve okuyabilme,
2	Proje hazırlayabilme, proje okuyabilme becerisi kazanabilme,
3	Atölye uygulamalarında kullanılacak malzemeleri ve özelliklerini bilme, üretime uygun olan malzemeyi kullanabilme,
4	Üretimde kullanılan Makineleri tanıyabilme, üretime uygun olarak makinelerin, ayarlamalarını ve bakımları yapabilme ve makineyi kullanabilme,
5	Eğitim süresince İş disiplini, çalışma ortamı kurallarını ve birlikte iş görebilme alışkanlığı kazanabilme,
6	İç Mimari ve dış Mekana, insan vücut ölçülerine uygun mobilya tasarlayabilme, üretebilme,
7	Üretim esnasında malzemeyi ve zamanı verimli kullanabilme, uygun metodlar oluşturabilme,
8	Tasarımda, İnsan, Makine ve çevre uyumunu göz önünde bulundurabilme,
9	Problemleri doğru algılama ve tanımlama, gerekli durumlarda inisiyatif kullanabilme ve karar alma becerisi kazanabilme,
10	Araştırma yöntemlerini bilme, sorgulama ve analiz yeteneğine sahip olabilme
11	Sektörel ve Teknolojik gelişmeleri izleyebilme ve mesleğe uyarlayabilme,
12	Sektörde kullanılan bilgisayar Programlarını öğrenebilme ve kullanabilme becerisi kazanabilme,

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

ÖÇ2	
PÇ2	2

