



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Meslek Resim I							
Ders Kodu		MOB104		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	1	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrencilerin serbest elle çizim yapabilecek ve bilgisayar destekli tekil mobilya iş resimlerini çizebilecek yeterliliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Mesleki resim kavramının tanım ve sınıflandırılması, Serbest elle çizim tekniğı, Ölçölendirme, İşaretleme, Serbest elle kesit alma, detay çizme ve önemi, tarama yapmak, perspektif çizmenin önemi, yöntemleri Serbest elle doku ve gölge oluşturma, Bilgisayar destekli tekil mobilya net resimleri çizme, Katman oluşturma, Tekil Mobilyada net resimler, Ön görünüş, Yan görünüş, Üst görünüş, Şablon hazırlama, Ölçölendirme yapma, Bilgisayar Destekli Tekil Mobilya kesit ve detay çizmek, Kesit eksenleri belirlemek, Kesit çizmek, Kesitlerde tarama, Detay noktalarını belirlemek, Detay çizmek, Detaylarda işaretleme ve açıklamalar							
Staj Durum		30 iş günü							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Ağaç İşleri Meslek Resmi (Zafer İŞİK)
2	İç mimari ve Dekorasyon (Zafer İŞİK)

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Mesleki resim kavramının tanım ve sınıflandırılması,
2	Teorik	Serbest elle çizim tekniğı, Ölçölendirme, İşaretleme
3	Teorik	Serbest elle kesit alma ve önemi
4	Uygulama	Serbest elle detay çizme ve önemi
5	Uygulama	Serbest elle tarama yapmak
6	Teorik	Serbest elle perspektif çizmenin önemi
7	Teorik	Serbest elle perspektif çizim yöntemleri
8	Uygulama	Serbest elle doku ve gölge oluşturma
9	Ara Sınav (Vize)	ARA SINAV
10	Uygulama	Bilgisayar destekli tekil mobilya net resimleri çizme
11	Uygulama	Katman oluşturma, Tekil Mobilyada net resimler Ön görünüş, Yan görünüş, Üst görünüş
12	Uygulama	Şablon hazırlama, Ölçölendirme yapma
13	Uygulama	Bilgisayar Destekli Tekil Mobilya kesit ve detay çizmek
14	Uygulama	Kesit eksenleri belirlemek, Kesit çizmek, Kesitlerde tarama
15	Uygulama	Detay noktalarını belirlemek, Detay çizmek, Detaylarda işaretleme ve açıklamalar
16	Teorik	YARYIL SONU SINAVI

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Ödev	1	0	5	5
Dönem Ödevi	1	0	5	5
Ara Sınav	1	5	1	6



Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Serbest Elle İş Resim Çizmek
2	Tekil Mobilya Çizmek
3	Perspektif çizmenin önemini kavrar
4	Bilgisayar destekli tekli mobilyalar net resimleri çizer
5	Bilgisayar Destekli Tekil Mobilya kesit ve detay çizimleri

Program Çıktıları (Mobilya ve Dekorasyon Programı)

1	Teknik Resim ve Mesleki Resim çizebilme ve okuyabilme,
2	Proje hazırlayabilme, proje okuyabilme becerisi kazanabilme,
3	Atölye uygulamalarında kullanılacak malzemeleri ve özelliklerini bilme, üretime uygun olan malzemeyi kullanabilme,
4	Üretimde kullanılan Makineleri tanıyabilme, üretime uygun olarak makinelerin, ayarlamalarını ve bakımları yapabile ve makineyi kullanabilme,
5	Eğitim süresince İş disiplini, çalışma ortamı kurallarını ve birlikte iş görebilme alışkanlığı kazanabilme,
6	İç Mimari ve dış Mekana, insan vücut ölçülerine uygun mobilya tasarlayabilme, üretebilme,
7	Üretim esnasında malzemeyi ve zamanı verimli kullanabilme,uygun metodlar oluşturabilme,
8	Tasarımda, İnsan, Makine ve çevre uyumunu göz önünde bulundurabilme,
9	Problemleri doğru algılama ve tanımlama, gerekli durumlarda inisiyatif kullanabilme ve karar alma becerisi kazanabilme,
10	Araştırma yöntemlerini bilme, sorgulama ve analiz yeteneğine sahip olabilme
11	Sektörel ve Teknolojik gelişmeleri izleyebilme ve mesleğe uyarlayabilme,
12	Sektörde kullanılan bilgisayar Programlarını öğrenebilme ve kullanabilme becerisi kazanabilme,

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	5	5	5	5
PÇ2	4	4		
PÇ5	4	4		
PÇ6	4	4		
PÇ8	3	3		
PÇ12			4	4

