



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Mobilya Temel Tasarımı							
Ders Kodu		MOB257		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	100 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Ürünün dekoratif işlemler ile değerin artırılması ve endüstriyel makineleri kullanarak üst yüzey işlemlerinin kolaylaştırılması amaçlanır.							
Özet İçeriğı		Tarihsel süreçte tasarım olgusu. Mobilya, tasarım ve mobilya tasarımı. Tasarım ve sanat tarihi, mobilya tasarımını etkileyen faktörler. Sanatların ayrışımı, sanat, estetik vb. temel kavramlar, çevresel tasarımda düzeyler. Temel tasarım elemanları: nokta, çizgi, yön. Mobilya ve mekanda örnekler. T.T. elemanları: ölçü, ölçü ile ilgili kavramlar, mobilya tasarımında ölçü kriterleri, altın sayılar, altın oran, aralık. T.T. elemanları: Biçim, biçimin psikolojik etkileri, temel biçimler, kavramlar, mobilyada form. TT elemanları: Renk, kavramlar, renklerin mobilya ve mekandaki psikolojik etkileri. TT elemanları: Doku, kavramlar, mobilya ve mekanda doku, değer, kavramlar, mobilyada mekanda ton değeri, ışık-gölge, hareket. TT ilkeleri: tekrar, mobilya ve mekanda ritim, uygunluk ve zıtlık kavramları. TT ilkeleri: egemenlik, hiyerarşi, denge, kavramlar, mobilya ve mekanda örnekler. TT İlkeleri: birlik, mobilya ve mekanda birlik kavramları, temel denge tipleri, mobilya ve mekanda organizasyon ilkeleri. Mobilya ve dekorasyonda temel konstrüksiyonlar ve birleştirmelerin çizimi							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Ağaç işlerinde üst yüzey işlemleri (Prof.Dr. Abdullah YILDIZ)
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Yüzey aşındırması
2	Teorik	Yüzey aşındırması
3	Teorik	Yüzey aşındırması
4	Teorik	Resim ile süsleme
5	Teorik	Resim ile süsleme metotları
6	Teorik	Serigrafi
7	Teorik	Kumaş lifi ile kaplama
8	Teorik	CNC sistemleri İle Boya Ve Vernik Uygulamaları
9	Ara Sınav (Vize)	ARA SINAV
10	Teorik	CNC sistemleri İle Boya Ve Vernik Uygulamaları
11	Teorik	Elektrostatik Boya ve Vernik Uygulamaları
12	Teorik	Lak dökme makinesinde Boya ve Vernik Uygulamaları
13	Teorik	Lak dökme makinesinde Boya ve Vernik Uygulamaları
14	Teorik	Silindirli boya ve vernik sürme makinesinde ile boya vernik uygulamaları
15	Teorik	Silindirli boya ve vernik sürme makinesinde ile boya vernik uygulamaları
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	YARIYIL SONU SINAVI

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	3	0	14	42
Uygulamalı Ders	1	0	14	14
Seminer	1	0	32	32
Ara Sınav	1	5	1	6



Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				100
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				4
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Tarihsel süreçte tasarım olgusu
2	tasarım ve mobilya tasarımı
3	Tasarım ve sanat tarihi
4	mobilya tasarımını etkileyen faktörler
5	sanat ve estetik

Program Çıktıları (Mobilya ve Dekorasyon Programı)

1	Teknik Resim ve Mesleki Resim çizebilme ve okuyabilme,
2	Proje hazırlayabilme, proje okuyabilme becerisi kazanabilme,
3	Atölye uygulamalarında kullanılacak malzemeleri ve özelliklerini bilme, üretime uygun olan malzemeyi kullanabilme,
4	Üretimde kullanılan Makineleri tanıyabilme, üretime uygun olarak makinelerin, ayarlamalarını ve bakımları yapabile ve makineyi kullanabilme,
5	Eğitim süresince İş disiplini, çalışma ortamı kurallarını ve birlikte iş görebilme alışkanlığı kazanabilme,
6	İç Mimari ve dış Mekana, insan vücut ölçülerine uygun mobilya tasarlayabilme, üretebilme,
7	Üretim esnasında malzemeyi ve zamanı verimli kullanabilme, uygun metodlar oluşturabilme,
8	Tasarımda, İnsan, Makine ve çevre uyumunu göz önünde bulundurabilme,
9	Problemleri doğru algılama ve tanımlama, gerekli durumlarda inisiyatif kullanabilme ve karar alma becerisi kazanabilme,
10	Araştırma yöntemlerini bilme, sorgulama ve analiz yeteneğine sahip olabilme
11	Sektörel ve Teknolojik gelişmeleri izleyebilme ve mesleğe uyarlayabilme,
12	Sektörde kullanılan bilgisayar Programlarını öğrenebilme ve kullanabilme becerisi kazanabilme,

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	2	3	3	2	2
PÇ2	2	5	2	3	2
PÇ3	2	5	4	3	4
PÇ4	2	3	3	3	2
PÇ5	1	3	4	2	3
PÇ6	2	5	4	5	5
PÇ7	4	4	3	4	4
PÇ8	4	4	3	4	4
PÇ9	1	3		3	3
PÇ10	3	4	3	3	4
PÇ11	2	4	4	4	4
PÇ12	2	3	3	3	2

