



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Sistem Analizi ve Tasarım							
Ders Kodu		MOB193		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	100 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu derste; uygulama projesi tasarlama, uygulama ve sunma bilgi ve becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır							
Özet İçeriğı		Çalışma Konusunu Seçmek, Araştırma Sonucunda Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Sistem Fonksiyonlarını ve Değişkenlerini Tanımlamak, Gerekli Malzemeleri Seçmek, Sistemin Hesaplamalarını Yapmak, Seçilen Sistemdeki Mekanizmaları Tanımlamak, Sistemin/Ürünün Kurulumunu Yapmak, Ürünü Test Etmek, Ürünün Çıktılarını Rapor Halinde Sunmak							
Staj Durum		30 iş günü							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Deney, Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	GÜLER, Ç. (2007) Sistem Analizi ve Tasarımı, Nobel Yayın Dağıtım, Ankara.
2	ÇOLAKOĞLU, G., ÇOLAK, S. (2003) Biçme Teknikleri, Karadeniz Teknik Üniversitesi, Orman Fakültesi, Ders Notları, Trabzon.

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Çalışma Konusunu Seçmek
2	Teorik	Araştırma Sonucunda Elde Edilen Bilgileri Sunmak
3	Teorik	Sistem Fonksiyonlarını ve Değışkenlerini Tanımlamak
4	Teorik	Gerekli Malzemeleri Seçmek
5	Teorik	Gerekli Malzemeleri Seçmek
6	Teorik	Sistem Akış Şemasını Hazırlamak
7	Uygulama	Sistemin Hesaplamalarını Yapmak
8	Teorik	Eldeki Verileri Tekrar Değerlendirmek
9	Uygulama	ARA SINAV
10	Teorik	Seçilen Sistemdeki Mekanizmaları Tanımlamak
11	Teorik	Tasarlanan Projenin İmalat Yöntemlerini Belirlemek
12	Uygulama	Sistemin Elemanlarını veya Mekanizmalarını Tasarlamak
13	Uygulama	Sistemin/Ürünün Kurulumunu Yapmak
14	Uygulama	Sistemin/Ürünü Test Etmek
15	Uygulama	Sistemin/Ürünün Çıktılarını Rapor Halinde Sunmak
16	Uygulama	YARI YILSONU SINAVI

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	4	0	14	56
Ödev	1	0	22	22
Seminer	1	0	10	10
Ara Sınav	1	5	1	6
Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				100
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				4

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Sistem/ürün amaç ve kapsamını belirlemek
2	Sistem/ürün konusu ile ilgili ayrıntılı araştırma yapmak
3	Sistem/ürüne ilişkin hesaplama/ yazılım yapmak
4	Sistem/ürünü gerçekleştirmek
5	Sistem/ürünün çıktılarını sunmak

Program Çıktıları (Mobilya ve Dekorasyon Programı)

1	Teknik Resim ve Mesleki Resim çizebilme ve okuyabilme,
2	Proje hazırlayabilme, proje okuyabilme becerisi kazanabilme,
3	Atölye uygulamalarında kullanılacak malzemeleri ve özelliklerini bilme, üretime uygun olan malzemeyi kullanabilme,
4	Üretimde kullanılan Makineleri tanıyabilme, üretime uygun olarak makinelerin, ayarlamalarını ve bakımları yapabilme ve makineyi kullanabilme,
5	Eğitim süresince İş disiplini, çalışma ortamı kurallarını ve birlikte iş görebilme alışkanlığı kazanabilme,
6	İç Mimari ve dış Mekana, insan vücut ölçülerine uygun mobilya tasarlayabilme, üretebilme,
7	Üretim esnasında malzemeyi ve zamanı verimli kullanabilme, uygun metodlar oluşturabilme,
8	Tasarımda, İnsan, Makine ve çevre uyumunu göz önünde bulundurabilme,
9	Problemleri doğru algılama ve tanımlama, gerekli durumlarda inisiyatif kullanabilme ve karar alma becerisi kazanabilme,
10	Araştırma yöntemlerini bilme, sorgulama ve analiz yeteneğine sahip olabilme
11	Sektörel ve Teknolojik gelişmeleri izleyebilme ve mesleğe uyarlayabilme,
12	Sektörde kullanılan bilgisayar Programlarını öğrenebilme ve kullanabilme becerisi kazanabilme,

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	1	1	3	5	5
PÇ2	1	3	4	5	5
PÇ3	4	4	5	4	5
PÇ4	3	4	4	5	4
PÇ5	4	5	3	4	3
PÇ6	4	2	5	5	5
PÇ7	5	3	3	3	4
PÇ8	3	3	5	4	5
PÇ9	3	5	3	3	3
PÇ10	4	3	4	5	4
PÇ11	3	2	4	4	4
PÇ12	2	2	4	3	4

