



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Algoritma ve Programlama							
Ders Kodu		BPR181		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrencinin, ALGORİTMALAR ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Deney, Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Visual Studio 2011, M.Mastar, Kodlab Yayınevi.
2	C#.net ile Nesne Tem. Prog. Giriş, Ö.Sebetci, Gazi Yayınevi.
3	Programlamaya Giriş ve Algoritmalar Soner Çelikkol Murathan Yayın

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Algoritma
2	Teorik	Akış Diyagramı
3	Teorik	Programlama Araçları
4	Teorik	Değişkenler ve Sabit
5	Teorik	Giriş-Çıkış İşlemleri
6	Teorik	Operatörler
7	Teorik	Karar Yapıları
8	Teorik	Döngü Kontrolleri
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Döngü Kontrolleri
11	Teorik	Tek Boyutlu Diziler
12	Teorik	Çok Boyutlu Diziler
13	Teorik	Değer Döndürmeyen Alt Programlar
14	Teorik	Değer Döndüren Alt Programlar
15	Teorik	Değer Döndüren Alt Programlar
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl sonu sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Dönem Ödevi	1	0	4	4
Laboratuvar	5	0	1	5
Okuma	3	0	1	3
Ara Sınav	1	4	1	5



Dönem Sonu Sınavı	1	4	1	5
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Programcılığa giriş ve program akışını tasarlamak
2	Kontrol deyimleri, dizi işlemleri ve alt programlarla çalışmak
3	Algoritma gibi günlük yaşamda yabamcı olduğu kavramın ne olduğunu, günlük yaşamdan örneklerle öğrenir.
4	Algorima bileşenleri ve kullanımlarını kavrar.
5	Visual basic ve programlamanın özelliklerini öğrenir.

Program Çıktıları (Basım ve Yayım Teknolojileri Programı)

1	Grafik ve görsel sanatlar bilgi ve yeteneğine sahip olma
2	Baskı materyalleri hakkında bilgi sahibi olma
3	İlgili tasarım programlarını kullanabilme
4	Dijital çıkış makinelerini kullanabilme
5	Film, kalıp CtP makineleri hakkında bilgi sahibi olmalı ve kullanabilme
6	Montaj planı ve kalıp hazırlayabilme
7	Ofset baskı makinesi hakkında bilgi sahibi olup baskı yapabilme
8	Ofset baskıda problemleri ve çözüm yollarını bilme
9	Kağıdı giyotin kullanarak en verimli şekilde ve kurallara uygun olarak kesebilme
10	Baskın sonrası paketleme, cilt vb. işlemler hakkında bilgi sahibi olup uygulama yapabilme
11	Baskı, film, kağıt, mürekkep ve kalıp maliyetlerini hesaplayabilme
12	Ambalajlama teknikleri ve malzemelerini bilme
13	Ambalaj çizim programını kullanabilme
14	Ambalaj kesim tekniğini bilme
15	Ambalaj yapıştırma tekniğini bilme
16	Proje araştırma ve hazırlama yeterliliğine sahip olma
17	Düşünceden üretime yeteneği kazanma
18	Topluluğa sunum yapabilme
19	Genelde basın tarihini bilir.
20	Yeni Basım İşletmeciliği Gelişmelerini Takip Eder.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

ÖÇ3	
PÇ17	1

