



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Yeni Ürün Geliştirme							
Ders Kodu		EU253		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	1	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrencilere Ar-Ge, Ür-Ge ve İnovasyon kavramlarını, yeni bir ürün elde etmeyi ya da mevcut ürünü iyileştirmeyi öğretmek amaçlanmıştır. Ayrıca yenilikçi yaklaşım kazandırmaktır.							
Özet İçeriğı		Bu ders kapsamında öğrenciler yeni fikirler üreterek, fikirlerini hayata geçirebilecek proje hazırlayacaklar. Bu süreçte yeni ürün geliştirerek, onu hayata geçirebilecek yolları öğrenecekler.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Proje Tabanlı Öğrenme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Uygulama	1	40
Proje	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Mühendislikte Ar-Ge, Kitap, Doç. Dr. Uğur SOY, Kasım 2015.
2	Sürdürülebilir Gelişim İçin Ar-Ge Yönetimi, Sunu, Dr. Suat Genç, 2015

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Dersin amacı ve içerik bilgisi
	Uygulama	Dersin amacı ve içerik bilgisi
2	Teorik	Tanımların verilmesi ve grupların oluşturulması
	Uygulama	Tanımların verilmesi ve grupların oluşturulması
3	Teorik	Fikir üretme
	Uygulama	Fikirleri tartışma
4	Teorik	Fikir eleme
	Uygulama	Fikirlerin karşılaştırılması
5	Teorik	Konu Anlatımı
	Uygulama	Fikri geliştirme ve test
6	Teorik	Konu anlatımı
	Uygulama	Fikri geliştirme ve test
7	Teorik	Konu anlatımı
	Uygulama	Fikri geliştirme ve test
8	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
9	Teorik	Hammadde araştırması
	Uygulama	Hammadde Kontrol
10	Teorik	Yatırım araştırması
	Uygulama	Yatırım hesaplamaları
11	Teorik	Kaynak araştırması
	Uygulama	Kaynakların derlenmesi
12	Teorik	İş analizi
	Uygulama	İş Araştırması
13	Teorik	Pazar testi
	Uygulama	Pazar karşılaştırması
14	Teorik	İnceleme, kontrol



14	Uygulama	Proje Eksiklerin düzeltilmesi
15	Teorik	Proje Teslimi
	Uygulama	Gözden Geçirme
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yıl Sonu Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	1	1	28
Uygulamalı Ders	5	1	1	10
Proje	1	11	1	12
Toplam İş Yükü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

*25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Yenilikçe düşünür
2	Var olan bir nesneyi iyileştirebilir
3	Araştırma yapabilir
4	Ürün kalitesini artırabilir
5	Fikrini hayata geçirebilir

Program Çıktıları (Tarımsal İşletmecilik Programı)

1	Temel işletmecilik, ekonomi ve ileri düzeyde tarımsal işletmecilik bilgilerine sahip olabilme
2	Bitkisel ve hayvansal ürünlerin fazla miktarda, karlı ve kaliteli üretimi konusunda temel bilgi ve beceriye sahip olabilme
3	Tarım işletmesinde üretimi yönetebilme, proje hazırlayabilme, işletme kayıtlarını tutabilme ve değerlendirebilme
4	Tarımsal işletme faaliyetlerinin daha verimli ve karlı yürütülebilmesine yönelik temel bilgileri alarak bu bilgileri işletme bazında değerlendirip çözümler geliştirilebilme
5	Tarımsal ürünlerin işletmede en uygun şekilde hazırlanması ve pazarlanması konusundan bilgi sahibi olabilme
6	Alanında teknolojik gelişmeleri takip edebilme ve teknolojik olanakları kullanabilecek düzeyde bilgi donanımına sahip olabilme
7	Bilgisayar ve internet teknolojilerini kullanarak, her türlü bilimsel bilgiye ulaşabilme becerisine sahip olabilme
8	Tarımsal işletmecilik alanındaki karşılaşılan problem ve konuları belirleyebilme, analiz edebilme, çözüm ve öneriler geliştirilebilme
9	Atatürk ilke ve inkılapları tarihi konusunda bilgi sahibi olabilme
10	İşletmelerde karşılaşılabilecek iş güvenliği ve ilk yardım sorunları konusunda önlem alabilme ve sorunları çözebilmeye yönelik bilgi ve beceri sahibi olabilme
11	Türkçe'yi iyi kullanabilme, iyi iletişim kurabilme, mesleki etik ilkelerine bağlı olma

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ2	2	2	2	2	2
PÇ3	3	3	2	3	3
PÇ4	2	2	2	2	2
PÇ5	3	2	2	3	2
PÇ6	2	2	2	2	3
PÇ7	2	2	2	2	3

