



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		İnternet Programcılığı							
Ders Kodu		BDT156		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrenci; WEB projesi için HTML işlemlerini yapma yeterlikleri kazanacaktır.							
Özet İçeriğı		İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçevesler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Deney, Gösterip Yaptırma, Örnek Olay, Proje Tabanlı Öğrenme, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	İbrahim Çelikbilek - Javascript Programlama (Kodlab yayıncılık)
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Temel İnternet Kavramları
2	Teorik	Web tasarım kavramları
3	Teorik	HTML kavramları
4	Teorik	Stil oluşturma
5	Teorik	Stil oluşturma
6	Teorik	Javascript kavramları
7	Teorik	Javascript kavramları
8	Teorik	Değişkenler ve Operatörler
9	Teorik	Kontrol deyimleri
10	Teorik	Fonksiyonlar
11	Teorik	Olaylar, nesneler ve özellikleri
12	Teorik	Nesneler ve özellikleri
13	Teorik	Web tasarım kavramları
14	Teorik	Web tasarım kavramları

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	1	14
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	İstemci taraflı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek
---	---



2	İstemci taraflı programlama ve işaretleme dilinin temel komutları ile WEB sayfası hazırlamak.
3	Çözüm önerileri ve işlem basamaklarının tespitini yapabilecektir.
4	Javascript-Kontrol Yapılarını açıklayabilecektir
5	Kâğıt üzerinde yapılan hazırlıkları bilgisayar ortamına aktarabilecektir.

Program Çıktıları (Mekatronik Programı)

1	MESLEKİ YABANCI DİL KULLANMAK
2	MEKATRONİĞİN TEMELLERİNİ KULLANMAK
3	TEKNİK VE MESLEK RESİM ÇİZMEK
4	TEMEL MEKANİK İŞLEMLER YAPMAK
5	MALZEME SEÇMEK
6	MEKANİZMALAR YAPMAK
7	HİDROLİK PNÖMATİK SİSTEMLERİN KURULUMUNU YAPMAK
8	BİLGİSAYAR DESTEKLİ MEKANİK TASARIM YAPMAK
9	ESNEK ÜRETİM SİSTEMLERİNİ KULLANMAK
10	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TAKIM TEZGAHLARINI KULLANMAK
11	ELEKTRİK VE ELEKTRONİK ÖLÇME YAPMAK
12	ELEKTRİK ELEKTRONİK DEVRELERİN KURULUMUNU YAPMAK
13	SAYISAL DEVRELER KURMAK
14	BİLGİSAYAR DESTEKLİ ELEKTRONİK DEVRE TASARIMI YAPMAK
15	ELEKTRİK MOTORLARININ KURULUMUNU YAPMAK
16	MİKRODENETLEYİCİ DEVRELERİNİ KURMAK
17	KONTROL SİSTEMLERİ KURMAK
18	KONTROL SİSTEMLERİNİ HABERLEŞTİRMEK
19	ENDÜSTRİYEL ROBOT PROGRAMLAMA VE BAKIMINI YAPMAK
20	BİLGİSAYAR PROGRAMI YAZMAK
21	Kariyer planlamasının yöntem ve tekniklerini kullanmak ve karakter özelliklerinin meslek seçimine etkilerini tartışmak.
22	Kendi meslek alanında kariyer planlamasını yapabilmek.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3
PÇ1	2	1	1
PÇ2	3	1	2
PÇ3	1	1	1
PÇ4	4	2	2
PÇ5	5	1	3
PÇ6	2	1	
PÇ7	3	2	1
PÇ8	2	3	5
PÇ9	1	2	1
PÇ10	1	1	1
PÇ11	2	2	1
PÇ12	3	2	1
PÇ13	1	1	1
PÇ14	2	2	
PÇ15	3	1	
PÇ16	2	2	1
PÇ17	1	1	1
PÇ18	1	5	1
PÇ19	1	1	
PÇ20	1	2	

