



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Görsel Programlama							
Ders Kodu		BDT211		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	100 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Visual C#.Net programlama dilini en iyi şekilde tanımak ve programlar geliştirebilmek, programlama tekniklerini öğrenmek, problemleri programlama dili kullanarak çözmektir. Bu derste öğrencilerin, Visual C#.Net ortamında programlama tekniklerini kullanarak problem çözebilme ve bunu uygulamaya dönüştürebilme, programlama mantığını geliştirerek, algoritma ve akış diyagramlarının yardımı ile programlar yazabilme ve uygulayabilmeleri amaçlanmıştır.							
Özet İçeriği		Algoritma ve programlama mantığı, akış diyagramları, program geliştirme ortamı ve görsel programlama dili ile program geliştirme							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)			Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Cumhur ÖZTÜRK						

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Zorunlu kütüphane araştırması
---	-------------------------------

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Visual C# Programlamaya Giriş
2	Teorik	Temel Kavramlar ve Tanımlar
3	Teorik	Sabitler ve Aritmetik İşlemler
4	Teorik	Değişken ve Veri Tipleri
5	Teorik	Visual C# Çalışma Ortamı
6	Teorik	Olaylar ve Olay Yordamları
7	Teorik	Özellikler
8	Teorik	Ara Sınav
9	Teorik	Döngüler
10	Teorik	Alt Yordamlar
11	Teorik	Fonksiyonlar
12	Teorik	Veri Yapıları
13	Teorik	Visual C#'da Grafik
14	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	1	3	56
Ödev	5	3	1	20
Ara Sınav	1	11	1	12
Dönem Sonu Sınavı	1	11	1	12
Toplam İş Yüğü (Saat)				100
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				4

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Algoritma kavramını bilir ve problem çözümünde kullanır.
---	--



2	Algoritmayı oluşturur ve akış diyagramına çevirir.
3	C#.Net programlama dilini tanır ve olası problemlerde kullanır.
4	Şartlı çalışma ile karar ifadelerini bilir ve kullanır.
5	Görsel programlamada en çok kullanılan kontrolleri bilir ve kullanır.

Program Çıktıları (Mekatronik Programı)

1	MESLEKİ YABANCI DİL KULLANMAK
2	MEKATRONİĞİN TEMELLERİNİ KULLANMAK
3	TEKNİK VE MESLEK RESİM ÇİZMEK
4	TEMEL MEKANİK İŞLEMLER YAPMAK
5	MALZEME SEÇMEK
6	MEKANİZMALAR YAPMAK
7	HİDROLİK PNÖMATİK SİSTEMLERİN KURULUMUNU YAPMAK
8	BİLGİSAYAR DESTEKLİ MEKANİK TASARIM YAPMAK
9	ESNEK ÜRETİM SİSTEMLERİNİ KULLANMAK
10	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TAKIM TEZGAHLARINI KULLANMAK
11	ELEKTRİK VE ELEKTRONİK ÖLÇME YAPMAK
12	ELEKTRİK ELEKTRONİK DEVRELERİN KURULUMUNU YAPMAK
13	SAYISAL DEVRELER KURMAK
14	BİLGİSAYAR DESTEKLİ ELEKTRONİK DEVRE TASARIMI YAPMAK
15	ELEKTRİK MOTORLARININ KURULUMUNU YAPMAK
16	MİKRODENETLEYİCİ DEVRELERİNİ KURMAK
17	KONTROL SİSTEMLERİ KURMAK
18	KONTROL SİSTEMLERİNİ HABERLEŞTİRMEK
19	ENDÜSTRİYEL ROBOT PROGRAMLAMA VE BAKIMINI YAPMAK
20	BİLGİSAYAR PROGRAMI YAZMAK
21	Kariyer planlamasının yöntem ve tekniklerini kullanmak ve karakter özelliklerinin meslek seçimine etkilerini tartışmak.
22	Kendi meslek alanında kariyer planlamasını yapabilmek.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ5
PÇ16	5	5	4	
PÇ20	4	4	4	5

