



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		İnternet Programcılığı							
Ders Kodu		BDT156		Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders ile öğrenci; WEB projesi için HTML işlemlerini yapma yeterlikleri kazanacaktır.							
Özet İçeriğı		İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçeveler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Deney, Gösterip Yaptırma, Örnek Olay, Proje Tabanlı Öğrenme, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	İbrahim Çelikbilek - Javascript Programlama (Kodlab yayıncılık)
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Temel İnternet Kavramları
2	Teorik	Web tasarım kavramları
3	Teorik	HTML kavramları
4	Teorik	Stil oluşturma
5	Teorik	Stil oluşturma
6	Teorik	Javascript kavramları
7	Teorik	Javascript kavramları
8	Teorik	Değişkenler ve Operatörler
9	Teorik	Kontrol deyimleri
10	Teorik	Fonksiyonlar
11	Teorik	Olaylar, nesneler ve özellikleri
12	Teorik	Nesneler ve özellikleri
13	Teorik	Web tasarım kavramları
14	Teorik	Web tasarım kavramları

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	1	14
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	İstemci taraflı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek
---	---



2	İstemci taraflı programlama ve işaretleme dilinin temel komutları ile WEB sayfası hazırlamak.
3	Çözüm önerileri ve işlem basamaklarının tespitini yapabilecektir.
4	Javascript-Kontrol Yapılarını açıklayabilecektir
5	Kâğıt üzerinde yapılan hazırlıkları bilgisayar ortamına aktarabilecektir.

Program Çıktıları (Tekstil Teknolojisi Programı)

1	Tekstil Liflerini Ayırt Etmek
2	Numune İplik Elde Etmek
3	Numune Dokuma Kumaş Elde Etmek
4	Numune Örme Kumaş Elde Etmek
5	Genel Terbiye İşlemlerini Yapmak
6	Konfeksiyon İşlemlerini Yapmak
7	Pamuk İpliği Elde Etmek
8	Pamuk İpliği Elde Etmek
9	Pamuk İpliği Elde Etmek
10	Yün İpliği Elde Etmek
11	Flament İplik Elde Etmek
12	Yapay Stapel İplik Elde Etmek
13	Fantazi İplik Elde Etmek
14	Yeni İplik eğirme Yöntemleriyle İplik Elde Etmek
15	Lif Testleri Yapmak
16	İplik Testleri Yapmak
17	Kalite Güvence Sistemini Uygulamak
18	İstatistiksel Hesaplamalar Yapmak
19	Proje Hazırlamak
20	İplik İşletmesinde Uygulama yapmak

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4
PÇ18	1			
PÇ19	2	2	2	2

