



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
SÖKE MESLEK YÜKSEKOKULU
TASARIM BÖLÜMÜ
MODA TASARIMI PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Giysi Tasarımı I								
Ders Kodu	MOT203			Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	106 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Öğrenci bu ders sonunda; tema belirleyebilecek, hikâye ve renk panosu hazırlayabilecek ve giysi koleksiyonu oluşturabilecektir. Hazırladığı kadın giysi koleksiyonundan seçtiği herhangi bir modelin artistik ve teknik çizimini yapabilecek, kalıbını çıkarabilecek, örnek bir ürün ve gerçek ürün hazırlayabilecektir.								
Özet İçeriği	Tema belirlemek, Tasarım panosu hazırlamak, Model geliştirme ve modelden model geliştirme, Modele uygun aksesuar çizimi yapmak Seçilen modelin artistik çizimini yapmak, Seçilen modelin kalıbını hazırlamak, Örnek ürün hazırlamak, Gerçek ürün hazırlamak, Sunum dosyası hazırlamak								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Bireysel Çalışma								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)	Öğr. Gör. İlnur ÖNDER								

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	9 HEADS' A Guide to drawing fashion by Nancy Riegelman, 2006
2	2. FIGURE DRAWING FOR FASHION DESIGN, The Pepin Press, Elisabetta Drudi- Tızıana Pacı
3	3. Colors for modern fashion, Drawing Fashion With Colored Markers- Nancy Riegelman Nine Heads Media
4	4. Fashion İllustratör – Bethan Morris- Portfolio – Laurence King
5	5. Fashion Concept to Catwalk- Pageone 2008
6	6. Fashion Reinvented 2007 Pageone
7	7. Textile Designs- Meller Elffers – Abrams

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Tema belirlemek
2	Teorik	Tema belirlemek
3	Teorik	Tasarım panosu hazırlamak
4	Teorik	Model geliştirme ve modelden model geliştirme
5	Teorik	Model geliştirme ve modelden model geliştirme
6	Teorik	Model geliştirme ve modelden model geliştirme
7	Teorik	Tasarım panosu hazırlamak
8	Teorik	Modele uygun aksesuar çizimi yapmak
9	Teorik	Seçilen modelin artistik çizimini yapmak
10	Teorik	Seçilen modelin artistik çizimini yapmak
11	Teorik	Seçilen modelin kalıbını hazırlamak
12	Teorik	Örnek ürün hazırlamak
13	Teorik	Gerçek ürün hazırlamak
14	Teorik	Sunum dosyası hazırlamak

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Dönem Ödevi	7	4	0	28



Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
			Toplam İş Yüğü (Saat)	106
			Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi	4

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Tema belirleme
2	Tasarım panosu hazırlama
3	Temaya uygun model geliştirme
4	Koleksiyonun teknik ve artistik çizimlerini hazırlama
5	Gerçek ürün hazırlama, sunum dosyası hazırlama

Program Çıktıları (Moda Tasarımı Programı)

1	Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak, verileri yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme, analiz edebilme, kanıtlara dayalı çözüm önerileri geliştirebilme becerisine sahip olmak
2	Alanı ile ilgili uygulamalar için gerekli olan modern teknikleri, araçları ve bilişim teknolojilerini seçebilmek ve etkin kullanabilmek
3	Sanayi ve hizmet sektöründeki ilgili süreçleri yerinde inceleyerek uygulama becerisi kazanmak
4	Alanı ile ilgili uygulamalarda öngörülme durumlarla karşılaştığında çözüm üretebilmek, takımlarda sorumluluk alabilmek veya bireysel çalışma yapabilme becerisini kazanmak
5	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme bilincini kazanmak.
6	Alanının gerektirdiği temel düzeyde bilgisayar yazılım ve donanımlarını kullanabilme becerisi kazanmak.
7	İş güvenliği, işçi sağlığı, çevre koruma bilgisi ve kalite bilincine sahip olmak.
8	Etkili iletişim kurma tekniklerine hâkim ve alanındaki yenilikleri takip edebilecek düzeyde bir yabancı dil bilgisine sahip olmak.
9	Matematik, fen bilimleri ve temel mühendislik konularında alanı ile ilgili temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri kazanmak.
10	Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde Moda Tasarımı Programı ile ilgili süreci/süreçleri planlama becerisine sahip olmak.
11	Teknik resim, bilgisayar destekli çizim programları kullanarak tasarım yapma becerisini kazanmak.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	5	5	5	5	5
PÇ2	5	5	5	5	5
PÇ3	5	5	5	5	5
PÇ4	5	5	5	5	5
PÇ5	5	5	5	5	5
PÇ6	5	5	5	5	5
PÇ7	3	3	3	3	3
PÇ8	5	5	5	5	5
PÇ9	3	3	5	5	5
PÇ10	5	5	5	5	5
PÇ11	5	5	5	5	5

