



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
SÖKE MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Çizim Tekniği								
Ders Kodu	BDT151			Ders Düzeyi			Önlisans		
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	100 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Kağıt üzerinde ve dijital ortamda, çizim geliştirme.								
Özet İçeriği	Pafta hazırlama kuralları, serbest el çizim tekniğinin anlatılması, dik yatay ve eğrisel çizgi uygulamalarının yapılması, yazı uygulamaları (harf karakterlerinin anlatılması), çizimlerin ön, üst ve yan görünüşlerinin çizilmesi.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay, Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)	Öğr. Gör. Atilla DEVELİOĞLU								

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Ders notları
---	--------------

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Dersin genel tanıtımı. Gerekli malzemelerin açıklanması.
2	Teorik	Pafta hazırlama kuralları. Serbest el çizim tekniği anlatımı, fotoğraflar üzerinde çizim uygulaması.
3	Teorik	Çizgi/dik-yatay-eğrisel çizgi uygulamaları.
4	Teorik	Yazı/ mimari anlatımda kullanılan harf karakterlerinin anlatılması. Yazı uygulamaları
5	Teorik	iki boyutlu çizimleri (ön-üst-yan görünüşler) ölçek 1/1
6	Teorik	ön, üst, yan görünüş çizimleri
7	Teorik	Plan-kesit çizimleri (ölçek 1/1)
8	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
9	Teorik	Örnek proje çizimleri.
10	Teorik	Örnek proje çizimleri.
11	Teorik	Perspektifler
12	Teorik	Model çizim uygulaması
13	Teorik	Model çizim uygulaması
14	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Dönem Sonu Sınavları

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Uygulamalı Ders	14	1	1	28
Ödev	4	1	1	8
Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
Toplam İş Yüğü (Saat)				100
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				4

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	El ile uygun sunumlar yapabilmek için iki ve üç boyutlu çizim teknikleri hakkında bilgi sahibi olma
---	---



2	Tasarımını doğru ifade edebilecek iki boyutlu teknikleri tanımlayabilme, yorumlayabilme ve kullanabilme
3	İki ve üç boyutlu çizim tekniklerini, sunum yapmak için kullanabilme
4	Kesit alma ve ölçülendirme yapabilmek
5	Teknik resimde kullanılan çizim aletlerini etkin olarak kullanabilmek

Program Çıktıları (Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı)

1	Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak, verileri yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme, analiz edebilme, kanıtlara dayalı çözüm önerileri geliştirebilme becerisine sahip olmak.
2	Alanı ile ilgili uygulamalar için gerekli olan modern teknikleri, araçları ve bilişim teknolojilerini seçebilmek ve etkin kullanabilmek.
3	Sanayi ve hizmet sektöründeki ilgili süreçleri yerinde inceleyerek uygulama becerisi kazanmak.
4	Alanı ile ilgili uygulamalarda öngörülme durumlarla karşılaştığında çözüm üretebilmek, takımlarda sorumluluk alabilmek veya bireysel çalışma yapabilmek becerisini kazanmak.
5	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme bilincini kazanmak.
6	Alanının gerektirdiği temel düzeyde bilgisayar yazılım ve donanımlarını kullanabilme becerisi kazanmak.
7	İş güvenliği, işçi sağlığı, çevre koruma bilgisi ve kalite bilincine sahip olmak.
8	Etkili iletişim kurma tekniklerine hâkim ve alanındaki yenilikleri takip edebilme.
9	Matematik, fen bilimleri ve temel mühendislik konularında alanı ile ilgili temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri kazanmak.
10	Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı ile ilgili süreci/süreçleri planlama becerisine sahip olmak.
11	Teknik resim, bilgisayar destekli çizim, simülasyon programları kullanarak tasarım yapma ve çeşitli yazılımları kullanarak alanı ile ilgili sistemleri ve bileşenlerini seçebilme, temel boyutlandırma hesaplarını yapabilmek, mesleki plan ve projeleri çizibilme becerisini kazanmak.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	1	1		1	1
PÇ4	3				
PÇ8	1		4		
PÇ11	4	4		4	4

