



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
SÖKE MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Uzaktan Eğitim								
Ders Kodu	BDT252			Ders Düzeyi			Önlisans		
AKTS Kredi	3	İş Yüğü	75 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Bu derste iki ve üç boyutlu modeller kullanarak interaktif içerikli dersler hazırlanması, derslere ses eklenmesi, efektler, geçişler, animasyon ile hazırlanan dersler ile diğer video görüntülerinin birleştirilmesi ve örnek bir dersin senaryosu hazırlanarak uzaktan eğitim için hazır bir modül oluşturulması üzerinde durulacaktır.								
Özet İçeriği	Uzaktan eğitim nasıl işlediğinin kavranması ve hazır modüller ile örnek bir sistem tasarlanması.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	Microsoft Office 2007 Yayınları (Osman Gürkan)

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Uzaktan eğitimin temelleri, ilkeleri, uygulama modelleri
2	Teorik	Uzaktan eğitimin temelleri, ilkeleri, uygulama modelleri
3	Teorik	Türkiye'de uzaktan eğitim uygulamaları
4	Teorik	Uzaktan eğitim programları
5	Teorik	Uzaktan eğitim programları
6	Teorik	Uzaktan eğitim programları
7	Teorik	Uzaktan eğitimde yenilikler
8	Teorik	Uzaktan eğitimde bilişim teknolojileri
9	Teorik	Uzaktan eğitim ve internet
10	Teorik	Örnek bir uzaktan eğitim sistemi incelemesi
11	Teorik	Örnek bir uzaktan eğitim sistemi incelemesi
12	Teorik	Bağımsız bir uzaktan eğitim sistemi tasarımı
13	Teorik	Bağımsız bir uzaktan eğitim sistemi tasarımı
14	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final sınavı
15	Teorik	Uzaktan eğitimde bilişim teknolojileri

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	1	3	56
Ara Sınav	1	8	1	9
Dönem Sonu Sınavı	1	9	1	10
			Toplam İş Yüğü (Saat)	75
			Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi	3

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Uzaktan eğitimin teorik temellerini tartışabilecektir
2	Türkiye'de ve dünyada uzaktan eğitim uygulamalarını açıklayabilecektir



3	Bir uzaktan eğitim sistemi geliştirebilecektir.
4	Uzaktan eğitimin tarihsel gelişimini açıklayabilecektir.
5	Uzaktan eğitimde kullanılan teknolojileri açıklayabilecektir

Program Çıktıları (Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı)

1	Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak, verileri yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme, analiz edebilme, kanıtlara dayalı çözüm önerileri geliştirebilme becerisine sahip olmak.
2	Alanı ile ilgili uygulamalar için gerekli olan modern teknikleri, araçları ve bilişim teknolojilerini seçebilmek ve etkin kullanabilmek.
3	Sanayi ve hizmet sektöründeki ilgili süreçleri yerinde inceleyerek uygulama becerisi kazanmak.
4	Alanı ile ilgili uygulamalarda öngörülme durumlarla karşılaştığında çözüm üretebilmek, takımlarda sorumluluk alabilmek veya bireysel çalışma yapabilme becerisini kazanmak.
5	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme bilincini kazanmak.
6	Alanının gerektirdiği temel düzeyde bilgisayar yazılım ve donanımlarını kullanabilme becerisi kazanmak.
7	İş güvenliği, işçi sağlığı, çevre koruma bilgisi ve kalite bilincine sahip olmak.
8	Etkili iletişim kurma tekniklerine hâkim ve alanındaki yenilikleri takip edebilme.
9	Matematik, fen bilimleri ve temel mühendislik konularında alanı ile ilgili temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri kazanmak.
10	Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı ile ilgili süreci/süreçleri planlama becerisine sahip olmak.
11	Teknik resim, bilgisayar destekli çizim, simülasyon programları kullanarak tasarım yapma ve çeşitli yazılımları kullanarak alanı ile ilgili sistemleri ve bileşenlerini seçebilme, temel boyutlandırma hesaplarını yapabilme, mesleki plan ve projeleri çizibilme becerisini kazanmak.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	3	3	4		2
PÇ2			4		
PÇ4				4	
PÇ5					2
PÇ6			4		

