



**AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ**  
**SÖKE MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**AŞÇILIK PROGRAMI**  
**DERS BİLGİ FORMU**

Dersin Adı	İnternet Programcılığı								
Ders Kodu	BDT156		Ders Düzeyi		Önlisans				
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrenci; WEB projesi için HTML işlemlerini yapma yeterlikleri kazanacaktır.								
Özet İçeriğı	İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçeveseler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Deney, Gösterip Yaptırma, Örnek Olay, Proje Tabanlı Öğrenme, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)	Öğr. Gör. Mehmet ŞEN								

#### Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

#### Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	İbrahim Çelikkbilek - Javascript Programlama (Kodlab yayıncılık)
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Temel İnternet Kavramları
2	Teorik	Web tasarım kavramları
3	Teorik	HTML kavramları
4	Teorik	Stil oluşturma
5	Teorik	Stil oluşturma
6	Teorik	Javascript kavramları
7	Teorik	Javascript kavramları
8	Teorik	Değişkenler ve Operatörler
9	Teorik	Kontrol deyimleri
10	Teorik	Fonksiyonlar
11	Teorik	Olaylar, nesnelere ve özellikleri
12	Teorik	Nesneler ve özellikleri
13	Teorik	Web tasarım kavramları
14	Teorik	Web tasarım kavramları

#### Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	1	14
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2

\*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

#### Dersin Öğrenme Çıktıları

1	İstemci taraflı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek
---	---



2	İstemci taraflı programlama ve işaretleme dilinin temel komutları ile WEB sayfası hazırlamak.
3	Çözüm önerileri ve işlem basamaklarının tespitini yapabilecektir.
4	Javascript-Kontrol Yapılarını açıklayabilecektir
5	Kâğıt üzerinde yapılan hazırlıkları bilgisayar ortamına aktarabilecektir.

