



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
AYDIN MESLEK YÜKSEKOKULU
MAKİNE VE METAL TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
MAKİNE PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Eğitsel Video Tasarımı								
Ders Kodu	BPR192			Ders Düzeyi		Önlisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Eğitsel videoyu tanımlamak. Eğitsel videoların kullanım amaçlarını bilmek. After Effects ile neler yapılabileceğini bilmek. After Effects kullanarak eğitsel videolar hazırlamak.								
Özet İçeriği	Eğitsel videonun tanımı ve kullanım amaçları. Eğitsel videoların öğrenciler üzerindeki etkileri. After Effects fonksiyonları: Paneller ve arayüz geliştirme, Import, Composition ve Timeline, Transform özellikleri. Animasyon, keyframe, keyframe tipleri ve özellikleri, Effects & Presets panelinin kullanımı, effect controls panelinin kullanımı ve adjusment layer. Parent link sistemi & Expression ve Null Object, Transparanlık, Keying, Opacity, Mask, Matte, Alpha, Blending Mode., Shape layer ve Solid Layer. 3D, Kamera, Işık, Time Remap, sesleri keyframe'e dönüştürmek, yazılarla çalışmak. Çalışmayı kaydetmek ve Toparlamak, Render almak. After Effects kullanarak eğitsel video tasarlama.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Tartışma, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)	Öğr. Gör. Gizem GÜREL DÖNÜK								

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	30
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Eğitsel videonun ne olduğunun ve kullanım amaçlarının anlatılması.
2	Teorik	Eğitsel videoların tarihsel gelişimi ile ilgili bilgi verilmesi. Eğitsel video tasarım sürecinin açıklanması. Eğitsel videoların öğrenciler üzerindeki etkilerinin açıklanması.
3	Teorik	After Effects e giriş. Paneller hakkında bilgiler ve arayüz özelleştirme.
4	Teorik	Import, Composition ve Timeline.
5	Teorik	Transform özellikleri. Animasyon, keyframe, keyframe tipleri ve özellikleri.
6	Teorik	Effects & Presets panelinin kullanımı, effect controls panelinin kullanımı ve adjusment layer.
7	Teorik	Parent link sistemi & Expression ve Null Object
8	Teorik	Transparanlık, Keying, Opacity, Mask, Matte, Alpha, Blending Mode.
9	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
10	Teorik	Shape layer ve Solid Layer. 3D, Kamera, Işık.
11	Teorik	Time Remap, sesleri keyframe dönüştürmek.
12	Teorik	Yazılarla çalışmak
13	Teorik	Çalışmayı kaydetmek ve Toparlamak, Render almak
14	Uygulama	Örnek projeler ve uygulamalar
15	Uygulama	Örnek projeler ve uygulamalar
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınav

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Ödev	1	0	5	5
Dönem Ödevi	1	0	5	5
Ara Sınav	1	5	1	6



Dönem Sonu Sınavı	1	5	1	6
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [(Toplam İş Yüğü (saat) / Haftalık İş Yüğü (25)) = AKTS Kredisi				2

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Eğitsel videonun kullanım amaçlarını söyleyebilir.
2	Eğitsel videonun tarihi gelişimi hakkında bilgi verebilir.
3	Eğitsel video tasarım sürecini açıklayabilir.
4	After Effects'in gelişmiş özelliklerini kullanabilir.
5	After Effects kullanarak eğitsel videolar oluşturabilir.

Program Çıktıları (Makine)

1	Endüstriyel malzemelerin genel özellik ve kullanım alanlarını bilme, seçimini yapabilme.
2	Makina elemanlarının tasarımını yapabilme.
3	Talaşlı ve talaşsız imalat tezgâhları ve kaynak makinelerini kullanarak üretim yapabilme.
4	Makina teknolojisi için ölçü ve kontrol aletleri ile gereksinim duyduğu ölçme ve kalite kontrol işlemlerini yapabilme.
5	Kaynaklı olarak üretilmiş parçalarda gerekli tahribatsız deney yöntemlerini kullanarak hataları saptayarak bu hataların giderilmesi yönünde gerekli düzeltmeleri yapabilme.
6	Makinalarda oluşacak hataları istatistiki olarak önceden saptayarak bu hataların oluşmasını önleyecek koruyucu bakımı yapabilme, arıza durumunda gerekli müdahaleleri yapabilme.
7	İş parçalarının CAD istasyonunda çizimlerini, CNC tezgâhlarında ise uygulamalarını yapabilir. CAD/CAM ve AUTOCAD paket programlarını çalıştırabilme ve kullanabilme.
8	Mühendislik bilimleri ve teknolojinin bilimsel ilkeleri doğrultusunda hesaplamalar yaparak pratiğe aktarabilme.
9	Otomatik kontrol sistemlerinin vazgeçilmez elemanları olan pnömatik ve hidrolik sistemlerdeki elemanları tamir edebilir ve çalışmalarını düzenleyebilme.
10	Tüm program boyunca Makina teknikeri olarak yetişen öğrenci, çalışma alanında endüstriyel görev tanımları olarak hata bulma, problem çözme, karar verme, işlev ve faaliyetlerin planlanması olduğunu bilir ve bu kişilere bu özellikleri kazanmaları hedeflenerek sağlanabilir.

