



**AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ**  
**TURİZM FAKÜLTESİ**  
**SEYAHAT İŞLETMECİLİĞİ BÖLÜMÜ**  
**SEYAHAT İŞLETMECİLİĞİ PROGRAMI**  
**DERS BİLGİ FORMU**

Dersin Adı	Web Uygulamaları ve Tasarımı								
Ders Kodu	AGE334			Ders Düzeyi			Lisans		
AKTS Kredi	3	İş Yüklü	75 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Web, web tasarımı ve internet teknolojileri temel kavramları verilerek, web tabanlı uygulama geliştirme yöntemleri, web tabanlı uygulama geliştirme teknolojileri (Html, Css, Javascript) ve araçlarının (Adobe Dreamweaver, Fireworks, Flash) temel seviyede kullanımı ve Sunucu tarafı dinamik web sayfaları tasarımı becerilerini kazandırmaktır.								
Özet İçeriği	Kişisel ve kurumsal siteler yapmaya yönelik görsel tasarım teknikleriyle web tekniklerinin etkin bir şekilde kullanılması.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

#### Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	20
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	50
Uygulama	1	20
Dönem Ödevi	1	10

#### Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Parker, Roger C., Amatörler için Web tasarımı & Masaüstü Yayıncılık, Dünya Yayıncılık
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Web, İnternet teknolojileri temel kavramları, Web tasarım ilkeleri, yöntemleri
2	Teorik	Html etiketlerinin yapısı, özellikleri Html düzenleyici programları temel özellikleri, arayüz kullanımı, Html sayfalarını temel özellikleri
3	Teorik	Temel html etiketleri, Metin biçimlendirme etiketleri, listeler (madde imleri, numaralandırma), bağlantılar, göreceli adresleme, resimler, resim haritaları, resimlere link verme
4	Teorik	Temel Grafik kavramları (çözünürlük, piksel derinliği, renk v.b.) Grafik editörü uygulama programı temel özellikleri, menüler, tools paneli, efektler, katmanlar, grafik tasarımı, resimleri ihraç etmek, resimleri optimize etmek
5	Teorik	Html etiketleri ile Tablo oluşturma, düzenleme, Form oluşturma, form elemanları temel özellikleri, Çerçevesiz
6	Teorik	Html eklentileri (ses, video, flash, java ve diğer eklentiler), Dinamik (istemci tarafı) html sayfalarının temel özellikleri, Javascript Temel özellikleri
7	Teorik	Javascript'in genel yapısı, değişken tanımlama, operatörler, döngü yapıları, karar yapıları, altprogram yapısı, nesne kullanımı, sayfa tasarımında kullanılan temel nesnelere
8	Teorik	CSSin özellikleri, genel yapısı, tanımlama yöntemleri, html etiketlerine göre cssler, temel kullanılan stil şablonları (arkaplan, kenarlık v.b.), katman yapısı
9	Ara Sınav (Vize)	ARA SINAV
10	Teorik	Html, CSS ve Javascript ile istemci tarafı dinamik web sayfaları, katman yapısı ve javascript kullanımı ile çeşitli menüler (akordeon menü, açılır menü v.b.) oluşturma, javascript kullanarak form elemanları denetimi
11	Teorik	Grafik editörü uygulama programı ile açılır menü tasarımı, basit buton tasarımı, resimler haritası oluşturma, dilimleme işlemleri
12	Teorik	Animasyon kavramı, etkileşimli animasyon hazırlama programları temel özellikleri, timeline kavramı, çizim araçları kullanımı
13	Teorik	Etkileşimli animasyon hazırlama programları ile buton oluşturma, animasyona ses ve video ekleme, Action script kullanımı
14	Teorik	Sunucu tarafı dinamik programlama giriş, temel kavramlar, web sunucuları, Sunucu tarafı dinamik programlama dili (PHP) genel yapısı, özellikleri, değişken tanımlama, operatörler, döngü yapıları, karar yapıları, altprogram yapısı, temel fonksiyonlar
15	Teorik	Genel Tekrar



16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınavı
----	------------------------------	---------------------

**Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)**

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Uygulamalı Ders	14	0	1	14
Ödev	1	2	0	2
Laboratuvar	14	0	1	14
Kısa Sınav	1	0	1	1
Ara Sınav	1	0	1	1
Dönem Sonu Sınavı	1	0	1	1
Toplam İş Yükü (Saat)				75
Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				3

\*25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

**Dersin Öğrenme Çıktıları**

1	Web ve İnternet teknolojilerini bilir
2	Web tasarımının temel ilkelerini bilir
3	Html komutlarını bilir ve html komutlarını kullanarak web sayfası geliştirebilir
4	Grafik editörü uygulama programı ile web grafik tasarımı yapabilir, düzenleyebilir ve anime edebilir

**Program Çıktıları (Seyahat İşletmeciliği)**

1	Bilimsel ve mesleki etik değerlere sahip olmak.
2	Analitik ve eleştirel düşünce yeteneği kazanmak
3	Yaşam boyu yeni bilgi ve beceriler kazanma gerekliliği bilincine sahip olmak
4	Turizm sektörü ile ilgili temel kavramları bilmek.
5	Turizm ile doğal, kültürel ve sosyal çevre ilişkileri bilincine sahip olmak.
6	Alanında güncel konular ve yapılan araştırmaları takip edebilecek ve iletişim kurabilecek düzeyde yabancı dil bilgine sahip olmak.
7	İkinci bir yabancı dili orta düzeyde kullanabilmek.
8	Ekip çalışması yapma becerisine sahip olmak.
9	Alanında bilişim teknolojilerini iyi düzeyde kullanabilme becerisine sahip olmak.
10	Alanında yönetsel bilgi birikimi ve beceriye sahip olmak
11	Turizm endüstrisinin gerektirdiği insan ilişkileri ve davranışları konusunda yetkin olmak.
12	Alanında trendleri takip edebilmek.
13	Seyahat İşletmeciliği alanında girişimcilik ve işletme kuruluş işlemleri konularına hakim olmak.
14	Mesleğinin gerektirdiği konularda bilgi ve beceri sahibi olmak.
15	Ülkesel ve küresel ölçekte seyahat destinasyonları, motivasyonları ve hareketleri konularında bilgi sahibi olmak.
16	Ülkeler ve kültürleri hakkında bilgi sahibi olmak.
17	Seyahat işletmeciliğinde kullanılan otomasyon sistemlerine hakim olmak
18	Seyahat acentacılığı ve biletleme konusunda teknik bilgiye hakim olmak.

