



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Görsel Efekt							
Ders Kodu		RTS490		Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	5	İş Yüğü	125 (Saat)	Teori	1	Uygulama	2	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Sinema ve dizi sektörlerinde kullanılan hareketli grafikler ve görsel etkilerin tasarım süreçlerinin öğrenilmesi ve yapılan uygulamalar ile bu sürecin öğrenciler tarafından aktif olarak tasarlanması sağlanması amaçlanmaktadır.							
Özet İçeriğı		Hareketli grafikler ve görsel etkilerin tasarım süreçlerinin öğretilmesi; Adobe After Effects yazılımı aracılığıyla grafik ve görsel efekt tasarımı yapılması.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Proje Tabanlı Öğrenme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	40
Proje	1	20

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	The Animator's Survival Kit, Creating Motion Graphics with After Effects: Essential and Advanced Techniques
2	Yusuf Yurdigöl , Ethem Zinderen - Sinema ve Televizyonda Özel Efekt, 2013: Doğu Kitabevi.

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Özel ve görsel efektin tanımı
2	Teorik	Özel ve görsel efekt arasındaki farklar
3	Teorik	Özel efektlerin tarihi gelişim süreci
4	Teorik	Görsel efektlerin uygulama alanları
5	Teorik	After Effects programı ile görsel efekt hazırlamak
6	Teorik	Adobe After Effect programı arayüzü ve araçlarının incelenmesi ve uygulaması
7	Teorik	Adobe After Effect programı arayüzü ve araçlarının incelenmesi ve uygulaması
8	Ara Sınav (Vize)	Vize
9	Uygulama	After Effects'te maskeleme yöntemleri
10	Uygulama	After Effects'te logo animasyonu yapımı
11	Uygulama	After Effects'te kompozisyon oluşturma ve kamera
12	Uygulama	After Effects'te green box yöntemi ile deneme çekimleri, kurgulama ve efekt uygulamaları
13	Uygulama	After Effects'te motion tracking yöntemi ve uygulamaları
14	Uygulama	After Effects uygulamasının diğer görsel tasarım programlarıyla entegrasyonu
15	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	13	2	1	39
Uygulamalı Ders	13	2	2	52
Ara Sınav	1	8	1	9
Dönem Sonu Sınavı	1	24	1	25
Toplam İş Yüğü (Saat)				125
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				5

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Özel ve görsel efektin tanımı öğrenilir
2	Özel ve görsel efekt arasındaki farklar öğrenilir
3	Özel efektlerin tarihi gelişim süreci öğrenilir
4	Görsel efektlerin uygulama alanları öğrenilir
5	After Effects programı ile görsel efekt hazırlaması öğrenilir

Program Çıktıları (Radyo Televizyon ve Sinema Programı)

1	İletişim Bilimleri alanında genel bilgi birikimine sahip olmak, sözlü ve yazılı iletişim becerilerini geliştirebilmek, iletişim teorilerini tartışabilmek.
2	Sosyal bilimlerin farklı alanlarında bilgi edinerek medya alanıyla ilişkilendirebilmek, alanıyla ilgili araştırma yöntemleri bilgisine sahip olmak.
3	İletişim ve medyanın tarihsel gelişim sürecini değerlendirebilmek ve yeni iletişim teknolojilerini anlamlandırabilmek.
4	Kitle iletişim araçlarının işlevlerini kültürel, sosyal, ekonomik ve siyasi olarak sorgulamak.
5	Estetik görme yeteneği kazanmak, görsel medya üretimlerini bu açıdan değerlendirebilmek ve estetik değeri yüksek görsel projeler üretebilme becerisi kazanmak.
6	Radyo, Televizyon ve Sinema dalında çalışabilecek genel bilgi birikimi edinebilmek, bu alanda kullanılan profesyonel terminolojiyi kullanabilmek.
7	Radyo, Televizyon ve Sinema alanındaki üretilere ilişkin proje geliştirmek ve uygulama becerisi kazanmak.
8	Kitle iletişim araçları aracılığıyla duygu ve düşüncelerini anlatabilmek için yaratıcı yazım becerileri geliştirmek.
9	Medya üretimlerini eleştirel düşünce sistemiyle değerlendirmek ve çözümlemek.
10	Bilgisayar ve iletişim teknolojileri alanıyla ilişkili olarak kullanılabilecek teknik bilgi ve beceriye sahip olmak.
11	Yabancı bir dili kullanarak alanındaki literatürü takip edebilmek ve meslektaşları ile iletişim kurabilmek.
12	Alana ilişkin hukuksal mevzuata hakim olmak ve mevzuatın gerektirdiği biçimde davranma yetkisi kazanmak.
13	Mesleğin gereği olarak bir ekip çalışması içerisinde yer alma becerisini kazanmak.
14	Yaşam boyu öğrenme bilinci kazanarak alanındaki gelişmeleri ve yenilikleri takip etmek.
15	Medya endüstrisinin ekonomik yapısını ve işleyişini kavrayabilmek ve radyo, televizyon, sinema alanlarında gerçekleştirilen ürünlerin ekonomik işlevliğini sağlayabilme becerisi kazanmak.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	1	1	1	1	1
PÇ2	2	2	2	2	2
PÇ3	2	2	2	2	2
PÇ4	3	3	3	2	2
PÇ5	5	5	5	5	5
PÇ6	4	4	4	5	5
PÇ7	5	5	5	5	5
PÇ8	2	2	2	3	2
PÇ9	2	2	2	3	3
PÇ10	5	5	5	5	5
PÇ11	2	3	2	3	2
PÇ12	1	1	1	1	1
PÇ13	3	3	3	4	4
PÇ14	5	5	5	5	5
PÇ15	1	1	1	2	1

