AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Web Sayfası Tasarımı								
Ders Kodu	YHM341		Ders Düzeyi	Lisans					
AKTS Kredi	2	İş Yükü	49 *(Saat)*	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Web, web tasarımı ve internet teknolojileri temel kavramları verilerek, web tabanlı uygulama geliştirme yöntemleri, web tabanlı uygulama geliştirme teknolojileri (Html, Css, Javascript) ve araçlarının (Adobe Dreamweaver, Fireworks, Flash) temel seviyede kullanımı ve Sunucu taraflı dinamik web sayfaları tasarımı becerilerini kazandırmaktır.								
Özet İçeriği	Kişisel ve kurumsal siteler yapmaya yönelik görsel tasarım teknikleriyle web tekniklerinin etkin bir şekilde kullanılması.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Örnek Olay, Bireysel Çalışma								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	20
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	50
Uygulama	1	20
Dönem Ödevi	1	10

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	Parker, Roger C., Amatörler için Web tasarımı & Masaüstü Yayıncılık, Dünya Yayıncılık

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Web, İnternet teknolojileri temel kavramları, Web tasarım ilkeleri, yöntemleri
2	Teorik	Html etiketlerinin yapısı, özellikleri Html düzenleyici programları temel özellikleri, arayüz kullanımı, Html sayfalarını temel özellikleri
3	Teorik	Temel html etiketleri, Metin biçimlendirme etiketleri, listeler (madde imleri, numaralandırma) , bağlantılar, göreceli adresleme, resimler, resim haritaları, resimlere link verme
4	Teorik	Temel Grafik kavramları (çözünürlük, piksel derinliği, renk v.b.) Grafik editörü uygulama programı temel özellikleri, menüler, tools paneli, efektler, katmanlar, grafik tasarımı, resimleri ihraç etmek, resimleri optimize etmek
5	Teorik	Html etiketleri ile Tablo oluşturma, düzenleme, Form oluşturma, form elemanları temel özellikleri, Çerçeveler
6	Teorik	Html eklentileri (ses, video, flash, java ve diğer eklentiler), Dinamik (istemci taraflı) html sayfalarının temel özellikleri, Javascript Temel özellikleri
7	Teorik	Javascript´in genel yapısı, değişken tanımlama, operatörler, döngü yapıları, karar yapıları, altprogram yapısı, nesne kullanımı, sayfa tasarımında kullanılan temel nesneler
8	Teorik	CSSin özellikleri, genel yapısı, tanımlama yöntemleri, html etiketlerine göre cssler, temel kullanılan stil şablonları (arkaplan, kenarlık v.b.), katman yapısı
9	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
10	Teorik	Html, CSS ve Javascript ile istemci taraflı dinamik web sayfaları, katman yapısı ve javascript kullanımı ile çeşitli menüler (akordeon menü, açılır menü v.b.) oluşturma, javascript kullanarak form elemanları denetimi
11	Teorik	Grafik editörü uygulama programı ile açılır menü tasarımı, basit buton tasarımı, resimler haritası oluşturma, dilimleme işlemleri
12	Teorik	Animasyon kavramı, etkileşimli animasyon hazırlama programları temel özellikleri, timeline kavramı, çizim araçları kullanımı
13	Teorik	Etkileşimli animasyon hazırlama programları ile buton oluşturma, animasyona ses ve video ekleme, Action script kullanımı
14	Teorik	Sunucu taraflı dinamik programlama giriş, temel kavramlar, web sunucuları, Sunucu taraflı dinamik programlama dili (PHP) genel yapısı, özellikleri, değişken tanımlama, operatörler, döngü yapıları, karar yapıları, altprogram yapısı, temel fonksiyonlar
15	Teorik	Genel Tekrar

16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Yarıyıl Sonu Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Laboratuvar	14	0	1	14
Ara Sınav	1	5	1	6
Dönem Sonu Sınavı	1	0	1	1
			Toplam İş Yükü (Saat)	49
			Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = **AKTS Kredisi**	2
**25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.*				

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Web ve İnternet teknolojilerini bilir
2	Web tasarımının temel ilkelerini bilir
3	Html komutlarını bilir ve html komutlarını kullanarak web sayfası geliştirebilir
4	Grafik editörü uygulama programı ile web grafik tasarımı yapabilir, düzenleyebilir ve anime edebilir
5	Oluşturulan web sayfalarını sunucuya yükleyebilir.

Program Çıktıları *(Konaklama İşletmeciliği Programı)*	
1	Bilimsel ve mesleki etik değerlere sahip olmak.
2	Analitik ve eleştirel düşünce yeteneği kazanmak
3	Yaşam boyu yeni bilgi ve beceriler kazanma gerekliliği bilincine sahip olmak
4	Turizm sektörü ile ilgili temel kavramları bilmek.
5	Turizm ile doğal, kültürel ve sosyal çevre ilişkileri bilincine sahip olmak.
6	Alanında güncel konular ve yapılan araştırmaları takip edebilecek ve iletişim kurabilecek düzeyde yabancı dil bilgine sahip olmak.
7	İkinci bir yabancı dili orta düzeyde kullanabilmek.
8	Ekip çalışması yapma becerisine sahip olmak.
9	Alanında bilişim teknolojilerini iyi düzeyde kullanabilme becerisine sahip olmak.
10	Alanında yönetsel bilgi birikimi ve beceriye sahip olmak.
11	Turizm endüstrisinin gerektirdiği insan ilişkileri ve davranışları konusunda yetkin olmak.
12	Alanında trendleri takip edebilmek.
13	Konaklama işletmeciliği alanında girişimcilik ve işletme kuruluş işlemleri konularına hakim olmak.
14	Mesleğinin gerektirdiği konularda bilgi ve beceri sahibi olmak.
15	Konaklama işletmelerinde kullanılan PC donanım ve ekipman hakkında bilgi sahibi olmak ve kullanabilmek.
16	Konaklama işletmelerinde sorunları saptama, çözümüne yönelik kararlar alma ve uygulama becerisine sahip olmak.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi *1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek*

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ2	2	2	2	2	2
PÇ3	2	2	2	2	2
PÇ6	2	2	2	2	2
PÇ7	2	2	2	2	2
PÇ9	5	5	5	5	5
PÇ14	2	2	2	2	2
PÇ15	5	5	5	5	5
PÇ16	2	2	2	2	2