



**AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ**  
**BOZDOĞAN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİTKİSEL VE HAYVANSAL ÜRETİM BÖLÜMÜ**  
**BÜYÜK VE KÜÇÜK BAŞ HAYVAN YETİŞTİRİCİLİĞİ PROGRAMI**  
**DERS BİLGİ FORMU**

Dersin Adı	Hayvan Besleme II								
Ders Kodu	BKY206			Ders Düzeyi	Önlisans				
AKTS Kredi	5	İş Yüğü	0 (Saat)	Teori	3	Uygulama	1	Laboratuvar	0
Dersin Amacı									
Özet İçeriğı									
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri									
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

#### Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
------	------	----------

#### Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

#### Hafta Haftalara Göre Ders Konuları

#### Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
			Toplam İş Yüğü (Saat)	0
			Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = <b>AKTS Kredisi</b>	0

\*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.

#### Dersin Öğrenme Çıktıları

#### Program Çıktıları (Büyük ve Küçük Baş Hayvan Yetiştiriciliğı Programı)

1	Büyük ve küçükbaş hayvansal üretim için gerekli temel bilim konularını öğrenebilme.
2	Hayvancılıkta genetik ve ıslah konularını öğrenebilme.
3	Yem üretimi, yem analizi ve değerlendirilmesi ile rasyon hazırlama tekniklerini öğrenebilme ve uygulayabilme.
4	Büyük ve küçük baş hayvansal üretim tekniklerini öğrenebilme ve uygulayabilme.
5	Hayvancılıkta hayvan hastalıklarını ve sağlık koruma yöntemlerini öğrenebilme.
6	Yeni tarımsal teknolojilerin üreticiye benimsetilmesinde kullanılacak araç ve yöntemler konusunda bilgi sahibi olabilme.
7	Hayvan türleri ve ırkları ile temel özelliklerini tanıma.
8	Asepsi ve antisepsi ile pre-operatif ve post-operatif dönemde hayvanın bakımını yapabilme
9	Parazit enfestasyonları ve enfeksiyöz hastalıklardan korunma ve kontrolü için yapılacak çalışmalarda Veteriner Hekime yardımcı olabilme
10	Veteriner Hekime muayene, görüntüleme ve cerrahi uygulamalar sırasında yardımda bulunabilme ve Veteriner Hekim tarafından planlanan her türlü uygulamayı yürütebilme

