AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Görsel Programlama I								
Ders Kodu	MTK563		Ders Düzeyi	Yüksek Lisans					
AKTS Kredi	7	İş Yükü	175 *(Saat)*	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Bu dersin amacı öğrencilere bir görsel programlama diliyle uygulama geliştirmeyi öğretmektir.								
Özet İçeriği	Görsel Programlama Dili Kurulumu, Programlama Dilleri Ve Kullanıcı Arabirimi, Form Kullanımı, Form Olayları, Metotları Ve Modülleri, Sabitler, Değişkenler, Operatörler, Diziler, Menüler.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Tartışma, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	30
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	50
Ödev	1	20

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	Herbert Schildt, Gregory L. Guntle, Herb Schildt, Borland C++ Builder: The Complete Reference, 2001
2	İ. Karagülle ve Z. Pala, Borland C++ Builder, Türkmen Kitabevi, 2002

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Görsel Programlama Dili Kurulumu
2	Teorik	Programlama Dilleri Ve Kullanıcı Arabirimi
3	Teorik	Programlama Dilleri Ve Kullanıcı Arabirimi
4	Teorik	Form Kullanımı
5	Teorik	Form Kullanımı
6	Teorik	Form Olayları, Metotları Ve Modülleri
7	Teorik	Form Olayları, Metotları Ve Modülleri
8	Teorik	Sabitler
9	Teorik	Proje I
10	Teorik	Değişkenler
11	Teorik	Operatörler
12	Teorik	Diziler
13	Teorik	Menüler
14	Teorik	Proje II
15	Teorik	Proje II
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	3	3	84
Proje	1	10	2	12
Ara Sınav	1	32	2	34
Dönem Sonu Sınavı	1	2	43	45
			Toplam İş Yükü (Saat)	175
			Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = **AKTS Kredisi**	7
**25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.*				

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Yazılım geliştirme araçlarını kullanabilmek
2	Bilimsel araştırmalarda kullanılacak yazılımları tasarlayabilmek
3	Kendi bilim alanında kullanılan kavramları tanımlayabilme
4	Öğrendiği kavramlar arasındaki ilişkileri yorumlayabilme
5	Kurduğu ilişkileri karşılaşabileceği problemleri çözmek için uygulayabilme

Program Çıktıları *(Matematik Yüksek Lisans Programı)*	
1	Lisans düzeyi yeterliliklerine dayalı olarak, alan bilgilerini uzmanlık düzeyinde geliştirebilmek.
2	Matematiğin ilişkili olduğu disiplinler arası etkileşimi kavrayabilmek.
3	Alanında edindiği uzmanlık düzeyindeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri kullanabilmek.
4	Matematik alanındaki bilgilerini farklı disiplin alanlarından gelen bilgilerle bütünleştirerek yorumlayabilmek ve yeni bilgiler üretebilmek.
5	Matematik alanı ile ilgili karşılaşılan sorunları araştırma yöntemlerini kullanarak çözümleyebilmek.
6	Matematik ile ilgili uzmanlık gerektiren bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilmek.
7	Matematik ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunların çözümü için yeni stratejik yaklaşımlar geliştirebilmek ve sorumluluk alarak çözüm üretebilmek.
8	Alanı ile ilgili sorunların çözümlenmesini gerektiren ortamlarda liderlik yapabilmek.
9	Alanında edindiği uzmanlık düzeyindeki bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilmek.
10	Matematik'deki güncel gelişmeleri ve kendi çalışmalarını, nicel ve nitel verilerle destekleyerek alanındaki ve alan dışındaki gruplara, yazılı, sözlü ve görsel olarak sistemli biçimde aktarabilmek.
11	Bir yabancı dili kullanarak sözlü ve yazılı iletişim kurabilmek.
12	Matematiğin gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini ileri düzeyde kullanabilmek.
13	Matematik ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, uygulanması ve duyurulması aşamasında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerleri gözeterek denetleyebilmek ve değerleri öğretebilmek.
14	Matematik ile ilgili konularda strateji, politika ve uygulama planları geliştirebilmek ve elde edilen sonuçları kalite süreçleri çerçevesinde değerlendirebilmek.
15	Matematik alanında özümsedikleri bilgiyi, problem çözme ve uygulama becerilerini disiplinlerarası çalışmalarda kullanabilmek.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi *1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek*

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ2	2	2	2	2	2
PÇ3	2	2	2	2	2
PÇ11	2	2	2	2	2
PÇ12	5	5	5	5	5
PÇ15	4	4	4	4	4