



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Görsel Programlama I							
Ders Kodu		MTK563		Ders Düzeyi		Yüksek Lisans			
AKTS Kredi	7	İş Yüğü	175 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu dersin amacı öğrencilere bir görsel programlama diliyle uygulama geliştirmeyi öğretmektir.							
Özet İçeriğı		Görsel Programlama Dili Kurulumu, Programlama Dilleri Ve Kullanıcı Arabirimi, Form Kullanımı, Form Olayları, Metotları Ve Modülleri, Sabitler, Değişkenler, Operatörler, Diziler, Menüler.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Tartışma, Bireysel Çalışma, Problem Çözme							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	30
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	50
Ödev	1	20

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Herbert Schildt, Gregory L. Guntle, Herb Schildt, Borland C++ Builder: The Complete Reference, 2001
2	İ. Karagülle ve Z. Pala, Borland C++ Builder, Türkmen Kitabevi, 2002

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Görsel Programlama Dili Kurulumu
2	Teorik	Programlama Dilleri Ve Kullanıcı Arabirimi
3	Teorik	Programlama Dilleri Ve Kullanıcı Arabirimi
4	Teorik	Form Kullanımı
5	Teorik	Form Kullanımı
6	Teorik	Form Olayları, Metotları Ve Modülleri
7	Teorik	Form Olayları, Metotları Ve Modülleri
8	Teorik	Sabitler
9	Teorik	Proje I
10	Teorik	Değışkenler
11	Teorik	Operatörler
12	Teorik	Diziler
13	Teorik	Menüler
14	Teorik	Proje II
15	Teorik	Proje II
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	3	3	84
Proje	1	10	2	12
Ara Sınav	1	32	2	34
Dönem Sonu Sınavı	1	2	43	45
Toplam İş Yüğü (Saat)				175
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				7

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Yazılım geliştirme araçlarını kullanabilmek
2	Bilimsel araştırmalarda kullanılacak yazılımları tasarlayabilmek
3	Kendi bilim alanında kullanılan kavramları tanımlayabilme
4	Öğrendiği kavramlar arasındaki ilişkileri yorumlayabilme
5	Kurduğu ilişkileri karşılaşılabileceği problemleri çözmek için uygulayabilme

Program Çıktıları (Matematik Tezsiz Yüksek Lisans Programı)

1	Lisans düzeyi yeterliliklerine dayalı olarak, alan bilgilerini uzmanlık düzeyinde geliştirebilmek.
2	Matematiğin ilişkili olduğu disiplinler arası etkileşimi kavrayabilmek.
3	Alanında edindiği uzmanlık düzeyindeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri kullanabilmek.
4	Matematik alanındaki bilgilerini farklı disiplin alanlarından gelen bilgilerle bütünleştirerek yorumlayabilmek ve yeni bilgiler üretebilmek.
5	Matematik alanı ile ilgili karşılaşılan sorunları araştırma yöntemlerini kullanarak çözümleyebilmek.
6	Matematik ile ilgili uzmanlık gerektiren bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilmek.
7	Matematik ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemez karmaşık sorunların çözümü için yeni stratejik yaklaşımlar geliştirebilmek ve sorumluluk alarak çözüm üretebilmek.
8	Alanı ile ilgili sorunların çözülmesini gerektiren ortamlarda liderlik yapabilmek.
9	Alanında edindiği uzmanlık düzeyindeki bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilmek
10	Matematik'deki güncel gelişmeleri ve kendi çalışmalarını, nicel ve nitel verilerle destekleyerek alanındaki ve alan dışındaki gruplara, yazılı, sözlü ve görsel olarak sistemli biçimde aktarabilmek.
11	Bir yabancı dili kullanarak sözlü ve yazılı iletişim kurabilmek.
12	Matematiğin gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini ileri düzeyde kullanabilmek.
13	Matematik ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, uygulanması ve duyurulması aşamasında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerleri gözetenek denetleyebilmek ve değerleri öğretebilmek.
14	Matematik ile ilgili konularda strateji, politika ve uygulama planları geliştirebilmek ve elde edilen sonuçları kalite süreçleri çerçevesinde değerlendirebilmek.
15	Matematik alanında özümstedikleri bilgiyi, problem çözme ve uygulama becerilerini disiplinlerarası çalışmalarda kullanabilmek.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ2	2	2	2	2	2
PÇ3	2	2	2	2	2
PÇ11	2	2	2	2	2
PÇ12	5	5	5	5	5
PÇ15	4	4	4	4	4

