



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Bilişim Etiği, Kanunlar ve İnsan Etkisi							
Ders Kodu		MIS503		Ders Düzeyi		Yüksek Lisans			
AKTS Kredi	7	İş Yüğü	180 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu ders kapsamında siber uzay, siber saldırı türleri ve siber güvenlik yaklaşım ve çözümleri teknik, etik ve hukuksal boyutta öğretilmektedir.							
Özet İçeriği		Güvenlik Politikaları, Risk Analizleri, Ahlak Kuralları, Fiziksel Tehditler ve Kontrolleri, Bilgi Teknolojileri Güvenlik Yapıları, Bilgisayar Programlarının ve Verilerin Güvenliği (telif hakkı, patentler), Kimlik Doğrulama, Güvenli Tasarım İlkeleri, İlgili Kanunlar, Uygulamalar, Standartlar, Bilgi sistemlerinde Mahremiyet, Bilisim Suçları , Örnek-Olay İncelemeleri, Siber Güvenlikteki İnsanın Etkisi.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Örnek Olay, Bireysel Çalışma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Micheal T. Simpson, Kent Backman, James Corley, Hands-On Ethical Hacking and Network Defense, Cengage Learning, 2010.
---	---

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Siber Uzay ve Saldırı Tiplerine Giriş
2	Teorik	Güvenlik Politikaları, Risk Analizleri
3	Teorik	Ahlak Kuralları, Fiziksel Tehditler ve Kontrolleri
4	Teorik	Bilgi Teknolojileri Güvenlik Yapıları, Bilgisayar Programlarının ve Verilerin Güvenliği (telif hakkı, patentler), Kimlik Doğrulama
5	Teorik	Güvenli Tasarım İlkeleri
6	Teorik	Siber Güvenlik ile İlgili Kanunlar
7	Teorik	Uygulamalar
8	Teorik	Ara sınav
9	Teorik	Bilgi Sistemlerinde Mahremiyet
10	Teorik	Bilisim Suçları
11	Teorik	Örnek-Olay İncelemeleri
12	Teorik	Siber Güvenlikteki İnsanın Etkisi
13	Teorik	Proje Sunumları
14	Teorik	Proje Sunumları
15	Teorik	Genel sınav

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	13	2	3	65
Ödev	13	2	0	26
Proje	1	32	0	32
Bireysel Çalışma	13	2	0	26
Ara Sınav	1	10	3	13



Dönem Sonu Sınavı	1	15	3	18
Toplam İş Yüğü (Saat)				180
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				7
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Bilişim uygulamaları etik kuralları hakkında bilgi sahibi olur.
2	Bilişim ile ilgili hukuksal düzenlemeler hakkında bilgi sahibi olur.
3	Bilişim etiğine yönelik uygulamalar ve standartlar hakkında bilgi sahibi olur.
4	Siber güvenlikteki insanın etkisi konusunda bilgi sahibi olur.
5	Bilgi sistemlerinde mahremiyet, bilişim suçları ve örnek olay incelemeleri konusunda bilgi sahibi olur.

Program Çıktıları (Yönetim Bilişim Sistemleri Yüksek Lisans Programı)

1	İşletmede farklı alanlarda kullanılan veya kullanılabilecek bilişim teknoloji ve sistemlerini tanıır, gerektiğinde uygun bir sistemi tasarlayabilecek bilgi birikimine sahip olur.
2	Bir bilişim sistemi için gerekli ihtiyaçları analiz edip, sisteme ait veritabanının analiz, dizayn ve implementasyon aşamalarındaki süreçlere hakim olur.
3	Bilişim alanındaki güncel gelişmeleri ve kendi çalışmalarını sözlü ve görsel olarak sistemli bir şekilde aktarabilir.
4	Bilişim teknolojileri başta olmak üzere işletmeciliğin çağdaş yöntem ve teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izleme bilgi ve becerisini kazanır
5	Alanının ilişkili olduğu disiplinler arası etkileşimi kavrayabilir, gerektiğinde bir takım kurup, sorumluluk alıp, çalışmalarını takımla birlikte yürütebilir.
6	İşletmede farklı alanlarda kullanılabilecek bilişim teknoloji ve sistemlerini tanıır, gerekli durumlarda sistem sorumluluğunu üstlenebilir.
7	Kendi alanı başta olmak üzere iş yaşamına ait hukuki, toplumsal ve ahlaki sorumluluklarıyla toplumsal dönüşümü algılayabilir.
8	Lisans düzeyi yeterliliklerine dayalı olarak kazandığı bilgilerini uzmanlık düzeyinde geliştirebilir ve derinleştirebilir.
9	Alanı ile ilgili uzmanlık gerektiren bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilir.
10	Alanı ile ilgili akademik çalışmaları kurgulayıp gerçekleştirebilir.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	4	3	3	4	3
PÇ2	5	3	2	4	3
PÇ3	5	3	3	4	3
PÇ4	5	4	3	4	4
PÇ5	5	3	3	3	4
PÇ6	4	4	4	3	4
PÇ7	4	5	4	3	5
PÇ8	3	5	4	4	5
PÇ9	5	5	4	4	5
PÇ10	5	5	4	4	5

