



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
SOSYAL BİLİMLER ENSTİTÜSÜ
RADYO VE TELEVİZYON ANABİLİM DALI
SİNEMA VE TELEVİZYON PROGRAMI
SİNEMA VE TELEVİZYON YÜKSEK LİSANS PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	İleri Multimedya Uygulamaları								
Ders Kodu	STV526			Ders Düzeyi		Yüksek Lisans			
AKTS Kredi	5	İş Yüğü	125 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Öğrencilerin yeni endüstriyel niteliklere uygun projeler hazırlayabilmesini sağlamak için tasarım süreç ve kavramları hakkında bilgi sahibi olmasını sağlamak.								
Özet İçeriği	Adobe programları üzerinden görsel ve interaktif içerikler hazırlamak								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir)								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Design Elements: A Graphic Style Manual: Timothy Samara
2	Grafik Tasarımı Değiştiren 100 Fikir-Veronique Vienne , Steven Heller
3	Grafik Tasarım-Alain Weill

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Tanışma
2	Teorik	Multimedya kavramının açıklanması
3	Teorik	Adobe Photoshop
4	Teorik	Adobe Photoshop
5	Teorik	Adobe Illustrator
6	Teorik	Adobe Illustrator
7	Teorik	Adobe After Effects
8	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
9	Teorik	Adobe After Effects
10	Teorik	Adobe Flash yazılımları
11	Teorik	Proje Hazırlama
12	Teorik	Proje Hazırlama
13	Teorik	Proje hazırlama
14	Teorik	Proje hazırlama
15	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	17	0	3	51
Ödev	1	21	1	22
Ara Sınav	1	20	1	21
Dönem Sonu Sınavı	1	30	1	31
Toplam İş Yüğü (Saat)				125
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				5

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Tasarım konusunda bilgi sahibi olmak
2	Adobe yazılımları hakkında bilgi sahibi olmak
3	Multimedya tasarımcının temel gereksinimlerini bilmek
4	Bir proje sürecini başından sonuna kadar tasarlayabilmek
5	Etkileşimli medya teknikleri konusunda bilgi sahibi olmak

Program Çıktıları (Sinema ve Televizyon Yüksek Lisans Programı)

1	Kazandığı bilimsel formasyonla televizyon ve sinema alanında karşılaştığı sorunları bilimsel bir yaklaşım içinde çözebilme becerisi sağlamak.
2	Sosyal bilimlerin farklı alanlarında düşünme ve kendi uzmanlık uygulamaları içine uyarlama ve gerek duyduğunda araştırma yapabilme becerisi kazandırmak.
3	Sinema ve televizyon alanında kuramsal düşünme ve yorumlama becerisi kazandırmak.
4	Sinema ve televizyon alanında eleştirel ve analitik düşünebilme becerisi kazanır.
5	Alandaki gelişmelere ilişkin öngöründe bulunabilme yeteneği geliştirir.
6	Mesleki duyarlılık ve etik sorumluluğa sahip olma

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	4	5	3	4	5
PÇ2	5	5	4	5	4
PÇ3	4	5	5	4	5
PÇ4	4	3	5	4	4
PÇ5	5	4	4	5	5
PÇ6	5	4	3	5	4

