



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
SOSYAL BİLİMLER ENSTİTÜSÜ
SPOR YÖNETİCİLİĞİ ANABİLİM DALI
SPOR YÖNETİM BİLİMLERİ PROGRAMI
SPOR YÖNETİM BİLİMLERİ YÜKSEK LİSANS PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Spor ve Eğlence Endüstrisi								
Ders Kodu	SPYB504			Ders Düzeyi			Yüksek Lisans		
AKTS Kredi	5	İş Yüğü	125 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Spor yönetimi alanında uygulayıcı olarak bir problem çözümünde kullanılabilecek ilkeleri bilerek, çözüm önerileri geliştirebilmek. Önerilen çözümleri savunabilmek. Spor yönetimi ile ilgili faaliyetlerin düzenlenmesi konusunda temel becerilere sahip olabilmek, uygulayabilmek ve bu faaliyetlerin değerlendirmesini yapabilmek								
Özet İçeriğı	Spor yönetimi ile ilgili uygulama plan ve programlarını bilerek, bu plan ve programlar ile ilgili görev ve sorumlulukların farkına varabilmek. Spor yönetimi ile ilgili faaliyetlerin düzenlenmesi konusunda temel becerilere sahip olabilmek, uygulayabilmek ve bu faaliyetlerin değerlendirmesini yapabilmek								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Tartışma, Örnek Olay								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	60

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Alana yönelik her türlü bilimsel çalışmalar ve yayınlar.
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Boş Zaman ve Rekreasyon Kavramları
2	Teorik	Boş Zaman ve Eğlence Endüstrisi
3	Teorik	Eğlence kavramı ve Pazarlama
4	Teorik	Deneyimsel becerimler
5	Teorik	Eğlence Pazarlamasında 4C
6	Teorik	Eğlence Temelli Alışveriş
7	Teorik	Boş zaman rekreasyon ve alışveriş
8	Ara Sınav (Vize)	Ara Sınav
9	Teorik	Spor ve Rekreasyonel Faaliyetler
10	Teorik	Kültür, Sanat, Sinema ve Televizyon
11	Teorik	İnternet ve Eğlence
12	Teorik	İnternet ve Eğlence İle İlişkili Kavramlar
13	Teorik	Bilgisayar ve Video Oyunları
14	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Dönem Sonu Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	3	42
Ödev	3	10	2	36
Bireysel Çalışma	2	12	1	26
Ara Sınav	1	9	1	10



Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
	Toplam İş Yüğü (Saat)			125
	Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi			5
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Eğlence pazarlaması ile ilgili temel kavramları tanımlayabilecektir
2	Eğlence endüstrisini analiz edebilecektir.
3	Eğlence formları temelinde pazarlama stratejilerini değerlendirebilecektir.
4	Eğlence formlarına göre pazarlama yöntemlerini değerlendirebilecektir.
5	Dünya çapındaki başarılı eğlence pazarlamalarını değerlendirebilecektir

Program Çıktıları (Spor Yönetim Bilimleri Yüksek Lisans Programı)

1	Yönetim ve organizasyonun unsurlarını açıklayabilmek ve yönetim fonksiyonlarını spor organizasyonlarına uygulayabilmek
2	Spor organizasyonlarının yönetiminde stratejik yaklaşıma odaklanabilmek
3	Spor endüstrisinin etik ve yasal unsurlarını kavramak
4	Özel ve kamusal alandaki sorunlu konuların çözümünde sosyal sorumluluğa sahip olmak
5	Küresel çevrenin spor organizasyonlarının uygulamaları üzerindeki önemini anlamak
6	Araştırma planlama, yürütme ve sonuçlandırma yeteneğini geliştirmek.
7	Gerek ülkemizde gerekse Dünya'da sporu şekillendiren ve etkileyen iç ve dış faktörleri belirleyebilmek ve açıklayabilmek.
8	Sorunların çözümü sürecinde bağımsız çalışabilmek, inisiyatif kullanmak, yaratıcılık becerilerini geliştirmek ve takım çalışması yapabilmek

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	4	4	4	4	
PÇ2			4		4
PÇ3	5	4	4		
PÇ6		5		4	
PÇ7	4				4
PÇ8				4	

