AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Mobil Programlama								
Ders Kodu	BÖTE421		Ders Düzeyi	Lisans					
AKTS Kredi	5	İş Yükü	126 *(Saat)*	Teori	2	Uygulama	2	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Bu dersin amacı: mobile cihazları için Android platformunda program tasarlama ve Java dilinde program yazma becerisi kazandırmaktır. Öğrencilere sınıf ortamında örnek projeler yaptırarak, kendi projelerini geliştirmeleri hedeflenmektedir. Öğrenciler orta boyutta bir mobil uygulama geliştirip, gösterimini ve sunumunun yapılması amaçlanmaktadır.								
Özet İçeriği	Mobil cihazlar için uygulamalar geliştirme için programlama tekniklerine giriş düzeyinde beceriler, mobil uygulama geliştirme için gerekli teorik bilgiler, iş ve eğlence için mobil yazılım çözümleri geliştirme için teknolojiler, araçlar ve teknikler üzerine bilgi kazandırma.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	B. USLU - Android Tabanlı Mobil Uygulama Geliştirme - Kodlab Yayıncılık.
2	A.E.NARMAN - Android Programlama- Kodlab Yayıncılık.

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Mobil ortamlara Giriş
2	Teorik	Andoid program geliştirme ortamı
3	Teorik	Eclipse simulatorü
4	Teorik	Ara yüz geliştirmek I
5	Teorik	Olay programlama
6	Teorik	Android intent ve servisleri
7	Teorik	Ara yüz geliştirmek II
8	Teorik	Ara sınav
9	Teorik	Veri depolama ve geri getirme
10	Teorik	Android ve çoklu ortam
11	Teorik	Android telefon servisleri
12	Teorik	Android GPS sistemleri
13	Teorik	Android de paralel programlar
14	Teorik	Ögrenci yazılım projelerinin sunumu I
15	Teorik	Öğrenci yazılım projelerinin sunumu II
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Final sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	2	2	56
Ödev	14	0	2	28
Proje	14	0	2	28
Ara Sınav	1	5	2	7

Dönem Sonu Sınavı	1	5	2	7
			Toplam İş Yükü (Saat)	126
			Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = **AKTS Kredisi**	5
**25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.*				

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Mobil platformlar için nesne tabanlı yazılım geliştirme
2	Yazı girdisi yapan mobil yazılım geliştirilmesi
3	Verilerin mobil uygulamalarda saklanması
4	API kullanarak mobil yazılımlar geliştirilmesi
5	Eğitimde mobil uygulamaların genel kapsamını açıklayabilme

Program Çıktıları *(Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Programı)*	
1	Eğitim teknolojileri ile ilgili kavramları doğru ve yerinde kullanabilme.
2	Öğrenenlerin farklı gereksinimlerini karşılayacak teknoloji destekli öğrenme ortamları tasarlayarak kullanabilme.
3	Bilişim teknolojilerinden yararlanarak bilgiye ulaşma, veri toplama, analiz etme ve değerlendirebilme.
4	Etkili öğretme-öğrenme materyalleri hazırlayabilme.
5	Özel gereksinimli ve özel eğitime gereksinim duyan öğrencileri dikkate alan uygulamalar yapabilme.
6	Bilişim teknolojilerinden yararlanarak, öğrenmeleri ölçme ve değerlendirebilme.
7	Bilişim teknolojilerinin kullanımında etik ve yasal kuralları uygulayabilme.
8	Yeni teknolojilerin toplumdaki etkilerini bilme ve bu teknolojilere uyum sağlayabilme.
9	Toplum sorunlarına yönelik projelere ve sosyal etkinliklere katılma konusunda istekli olabilme.
10	Öğrenmeyi öğrenme, öz-düzenleme, eleştirel düşünme, yaratıcı düşünme becerilerine sahip olma ve alanıyla ilgili çalışmaları bağımsız olarak yürütebilme.
11	Öğretmenlik mesleği ve eğitim teknolojisi ile ilgili uygulamalarda öngörülemeyen karmaşık durumlarla karşılaştığında sorumluluk alma ve çözüm üretebilme.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi *1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek*

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4
PÇ2	5	4	3	4
PÇ3	4	4	5	4
PÇ4	5	5	5	5
PÇ8	3	3	3	3
PÇ11	4	4	4	4