AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı	Programlama Dilleri II								
Ders Kodu	BÖTE202		Ders Düzeyi	Lisans					
AKTS Kredi	7	İş Yükü	173 *(Saat)*	Teori	3	Uygulama	2	Laboratuvar	0
Dersin Amacı	Görsel programcılığın temellerinin kavramak. Arayüz tasarım ilkelerini kullanmak. Class yapısı ve nesne yönelimli programlama ilkelerinin kodlama ve uygulamak.								
Özet İçeriği	Görsel ortam ve net ortamında programlamanın kuralları, .net, C# gibi bir görsel yazılımın tasarım ve uygulaması, C# programının genel yapısı, veri türleri, değişkenler, standart işlemler, alt programlar, seçim komutları, döngüler, veri tabanı, kullanıcı tanımlı veri türleri.								
Staj Durum	Yok								
Öğretim Yöntemleri	Anlatım (Takrir), Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma, Problem Çözme								
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları		
Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar	
1	Deitel, Deitel, C# How to Program 2008, Prentice Hall, 2008.

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Görsel programlama dilinde veri Tipleri ve yönetimi
2	Teorik	Metod ve fonksiyonlar
3	Teorik	Görsel programlama dilinde formlar ve bileşenler
4	Teorik	Windows mesaj ve Apileri
5	Uygulama	Form tasarımı
6	Uygulama	Görsel programlama dili ile problem çözümü
7	Uygulama	Görsel programlamada menü tasarımı
8	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
9	Teorik	Bileşen yazımı
10	Uygulama	Görsel programlamada veri kontrolü
11	Uygulama	Görsel programlama dili ile raporlama
12	Uygulama	Görsel programlama dili ile grafik uygulamaları
13	Uygulama	Görsel programlama dili hata mesajları
14	Uygulama	Görsel programlama dili ile veri tabanı bağlantısı
15	Uygulama	Veri tabanına kaydetme,silme işlemleri
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Dönem sonu sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yükü Hesabı (Ortalama Saat)				
Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yükü
Kuramsal Ders	14	1	3	56
Uygulamalı Ders	14	0	2	28
Dönem Ödevi	1	4	1	5
Laboratuvar	14	0	2	28
Okuma	14	2	1	42
Ara Sınav	1	5	2	7

Dönem Sonu Sınavı	1	5	2	7
			Toplam İş Yükü (Saat)	173
			Yuvarla [Toplam İş Yükü (saat) / 25*] = **AKTS Kredisi**	7
**25 saatlik iş yükü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.*				

Dersin Öğrenme Çıktıları	
1	Görsel programlama dilleri arayüzlerini kullanabilir.
2	.net uygulamalarının temel mantığını açıklayabilir.
3	Programlama dilinde veri türlerini, değişkenleri vb. Tanımlayabilir.
4	Nesne yönelimli ilkeleri programda uygulayabilir.
5	Veri tabanı bağlantılarını ve temel veri tabanı işlemlerinin görsel program üzerinde gerçekleştirebilir.
6	Görsel programlama dilleri kullanarak problem çözebilir.

Program Çıktıları *(Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Programı)*	
1	Eğitim teknolojileri ile ilgili kavramları doğru ve yerinde kullanabilme.
2	Öğrenenlerin farklı gereksinimlerini karşılayacak teknoloji destekli öğrenme ortamları tasarlayarak kullanabilme.
3	Bilişim teknolojilerinden yararlanarak bilgiye ulaşma, veri toplama, analiz etme ve değerlendirebilme.
4	Etkili öğretme-öğrenme materyalleri hazırlayabilme.
5	Özel gereksinimli ve özel eğitime gereksinim duyan öğrencileri dikkate alan uygulamalar yapabilme.
6	Bilişim teknolojilerinden yararlanarak, öğrenmeleri ölçme ve değerlendirebilme.
7	Bilişim teknolojilerinin kullanımında etik ve yasal kuralları uygulayabilme.
8	Yeni teknolojilerin toplumdaki etkilerini bilme ve bu teknolojilere uyum sağlayabilme.
9	Toplum sorunlarına yönelik projelere ve sosyal etkinliklere katılma konusunda istekli olabilme.
10	Öğrenmeyi öğrenme, öz-düzenleme, eleştirel düşünme, yaratıcı düşünme becerilerine sahip olma ve alanıyla ilgili çalışmaları bağımsız olarak yürütebilme.
11	Öğretmenlik mesleği ve eğitim teknolojisi ile ilgili uygulamalarda öngörülemeyen karmaşık durumlarla karşılaştığında sorumluluk alma ve çözüm üretebilme.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi *1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek*

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5	ÖÇ6
PÇ3	5	5	5	5	5	5
PÇ5	5	5	5	5	5	5
PÇ10	4	4	4	4	4	4
PÇ11	5	5	5	5	5	5