



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Yazılımın Temelleri							
Ders Kodu		ENF165		Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	99 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu dersin amacı yazılımın temel ilkelerini incelenmesi ve proje çerçevesinde uygulanmasıdır. Bu kapsamda, yazılım geliştirme aşamaları ve farklı aşamalarda kullanılan teknikler, yöntemler ve araçlar konusunda bilgi sahibi olunur.							
Özet İçeriğı		Yazılımın Temel Kavramları, Süreç Modelleri, Proje Yönetimi, Sistem Modelleri, Yazılım Tasarımı, Yazılım Güvenilirliği, Sınama ve Doğrulama, Yazılımın dönemsel yenilemesi ele alınmaktadır.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Yazılım Mühendisliği Temelleri-Erhan Sarıdoğan
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Yazılıma giriş
2	Teorik	Yazılım süreçleri
3	Teorik	Yazılım geliştirme
4	Teorik	Sistem modelleme
5	Teorik	Tasarım ve gerçekleştirim
6	Teorik	Yazılım sınama
7	Teorik	Proje yönetimi
8	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
9	Teorik	Proje planlaması
10	Teorik	Yapılanış yönetimi
11	Teorik	Yazılımın yeniden kullanımı
12	Teorik	Bileşen tabanlı ve hizmet yönelim yazılımı
13	Teorik	Sistem yapısı
14	Teorik	Gerçek zamanlı yazılım
15	Teorik	Gerçek zamanlı yazılım
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Dönem Sonu Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	1	2	42
Ödev	1	10	1	11
Bireysel Çalışma	4	4	2	24
Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
Toplam İş Yüğü (Saat)				99
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				4

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Yazılım süreçlerini ayırt edebilir.
2	Yazılım süreç modellerini değerlendirebilir
3	Yazılım projelerinde risk analizi yapabilir.
5	Yazılım projesine ait gereksinimleri tanımlayabilir
6	Yazılım projelerine ait bakım ve yenileme etkinliklerini gerçekleştirebilir

Program Çıktıları (Felsefe Programı)

1	Felsefe bilgisine sahip olma ve dış dünyaya bu perspektifle bakma becerisi
2	Felsefi terminolojiye hâkim olma ve bunları kullanabilme
3	Toplumda felsefe eğitime olan ihtiyacının farkında olma ve felsefe eğitimi verebilecek bir donanımda olma
4	Mantık ilkeleri doğrultusunda tutarlı bir şekilde düşünebilme
5	Felsefe Tarihinin bilgisine sahip olma ve felsefe tarihinde geçen bir konu veya sorun üzerinde fikir yürütebilme
6	Felsefe tarihinin değişik periyotlarında yazılmış felsefi bir metni okuma, anlama ve yorumlama
7	Etik değerleri benimsemiş ve bunların çeşitli meslek gruplarındaki uygulamaları hakkında bilgi sahibi olma
8	Bilimin genel özellikleri ve bilim tarihi hakkında bilgi sahibi olma, bilimin, bilimsel kuramların ve bilimsel sorunların doğası hakkında felsefi bir bakışa sahip olma
9	İnsan haklarını bilme, benimseme ve insan haklarına ilişkin bilincin yaygınlaşmasına katkıda bulunma
10	Alanla ilişkili klasik dilleri veya bir yabancı dili felsefe metni okuyabilecek düzeyde bilme
11	Sosyoloji ve Psikoloji gibi yakın disiplinlere ilişkin temel akımlar, kuramlar ve sorunlar hakkında kanaat sahibi olma
12	Siyasetle ilgili sorunların felsefi yönü hakkında bilgi sahibi olma ve bunlarla ilgili düşünce üretebilme
13	Çağdaş akımlar ve düşünceleri bilme ve bunlarla ilgili güncel tartışmalardan haberdar olma.
14	Türk-İslam düşüncesi ve felsefesi hakkında bilgi sahibi olma
15	Sanat ve sanatın çeşitli alanlarının felsefeyle ilişkisi hakkında bilgi sahibi olma
16	Felsefi bir konu ve sorun üzerine sunum yapabilme veya bilimsel çalışma yapabilme .
17	Din, iman ve tanrı gibi metafizik konularda felsefi bilgi ve bakış açısına sahibi olmak

