



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Antik Çağ Sanatı							
Ders Kodu		ARK184		Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	2	İş Yüğü	50 (Saat)	Teori	2	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Antik Çağ sanatını öğretmek							
Özet İçeriğı		Antik Çağda heykel, mimari ve seramik sanatlarında büyük bir gelişim meydana gelmiştir. Söz konusu ders kapsamında bu gelişim ayrıntılı bir şekilde incelenecektir.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Tartışma, Bireysel Çalışma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)			Doç. Dr. Aydın ERÖN						

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	J. Boardman, Yunan Sanatı, İstanbul, 2005.
2	T. H. Carpenter, Antik Yunanda Sanat ve Mitoloji, İstanbul, 2002.
3	J. Boardman, Yunan Heykeli, Klasik Dönem, İstanbul, 2013.
4	J. Boardman, Erken Yunan Vazo Ressamlığı, İstanbul, 2016.

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Antik Çağ hakkında bilgi verilecektir.
2	Teorik	Antik Çağ hakkında bilgi verilecektir.
3	Teorik	Antik Çağ mimarisi anlatılacaktır.
4	Teorik	Antik Çağ mimarisi anlatılacaktır.
5	Teorik	Antik Çağ mimarisi anlatılacaktır.
6	Teorik	Antik Çağ mimarisi anlatılacaktır.
7	Teorik	Antik Çağ heykel sanatı anlatılacaktır.
8	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
9	Teorik	Antik Çağ heykel sanatı anlatılacaktır.
10	Teorik	Antik Çağ heykel sanatı anlatılacaktır.
11	Teorik	Antik Çağ heykel sanatı anlatılacaktır.
12	Teorik	Antik Çağ seramik sanatı anlatılacaktır.
13	Teorik	Antik Çağ seramik sanatı anlatılacaktır.
14	Teorik	Antik Çağ seramik sanatı anlatılacaktır.
15	Teorik	Antik Çağ seramik sanatı anlatılacaktır.

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	0	2	28
Okuma	14	0	1	14



Ara Sınav	1	3	1	4
Dönem Sonu Sınavı	1	3	1	4
Toplam İş Yüğü (Saat)				50
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				2
*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.				

Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Antik Çağı tanımak
2	Antik Çağ mimarisini öğrenmek
3	Antik Çağ heykel sanatını öğrenmek
4	Antik Çağ seramik sanatını öğrenmek
5	Antik Çağ metal sanatını öğrenmek

Program Çıktıları (Felsefe Programı)

1	Felsefe bilgisine sahip olma ve dış dünyaya bu perspektifle bakma becerisi
2	Felsefi terminolojiye hâkim olma ve bunları kullanabilme
3	Toplumda felsefe eğitime olan ihtiyacının farkında olma ve felsefe eğitimi verebilecek bir donanımda olma
4	Mantık ilkeleri doğrultusunda tutarlı bir şekilde düşünebilme
5	Felsefe Tarihinin bilgisine sahip olma ve felsefe tarihinde geçen bir konu veya sorun üzerinde fikir yürütebilme
6	Felsefe tarihinin değişik periyotlarında yazılmış felsefi bir metni okuma, anlama ve yorumlama
7	Etik değerleri benimsemiş ve bunların çeşitli meslek gruplarındaki uygulamaları hakkında bilgi sahibi olma
8	Bilimin genel özellikleri ve bilim tarihi hakkında bilgi sahibi olma, bilimin, bilimsel kuramların ve bilimsel sorunların doğası hakkında felsefi bir bakışa sahip olma
9	İnsan haklarını bilme, benimseme ve insan haklarına ilişkin bilincin yaygınlaşmasına katkıda bulunma
10	Alanla ilişkili klasik dilleri veya bir yabancı dili felsefe metni okuyabilecek düzeyde bilme
11	Sosyoloji ve Psikoloji gibi yakın disiplinlere ilişkin temel akımlar, kuramlar ve sorunlar hakkında kanaat sahibi olma
12	Siyasetle ilgili sorunların felsefi yönü hakkında bilgi sahibi olma ve bunlarla ilgili düşünce üretebilme
13	Çağdaş akımlar ve düşünceleri bilme ve bunlarla ilgili güncel tartışmalardan haberdar olma.
14	Türk-İslam düşüncesi ve felsefesi hakkında bilgi sahibi olma
15	Sanat ve sanatın çeşitli alanlarının felsefeyle ilişkisi hakkında bilgi sahibi olma
16	Felsefi bir konu ve sorun üzerine sunum yapabilme veya bilimsel çalışma yapabilme .
17	Din, iman ve tanrı gibi metafizik konularda felsefi bilgi ve bakış açısına sahibi olmak

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ4	ÖÇ5
PÇ1	1	1	1	1	1

