



AYDIN ADNAN MENDERES ÜNİVERSİTESİ DERS BİLGİ FORMU

Dersin Adı		Yazılımın Temelleri							
Ders Kodu		ENF165		Ders Düzeyi		Lisans			
AKTS Kredi	4	İş Yüğü	99 (Saat)	Teori	3	Uygulama	0	Laboratuvar	0
Dersin Amacı		Bu dersin amacı yazılımın temel ilkelerini incelenmesi ve proje çerçevesinde uygulanmasıdır. Bu kapsamda, yazılım geliştirme aşamaları ve farklı aşamalarda kullanılan teknikler, yöntemler ve araçlar konusunda bilgi sahibi olunur.							
Özet İçeriğı		Yazılımın Temel Kavramları, Süreç Modelleri, Proje Yönetimi, Sistem Modelleri, Yazılım Tasarımı, Yazılım Güvenilirliği, Sınama ve Doğrulama, Yazılımın dönemsel yenilemesi ele alınmaktadır.							
Staj Durum		Yok							
Öğretim Yöntemleri		Anlatım (Takrir), Gösterip Yaptırma, Proje Tabanlı Öğrenme, Bireysel Çalışma							
Dersi Veren Öğretim Elemanı(ları)									

Ölçme ve Değerlendirme Araçları

Araç	Adet	Oran (%)
Ara Sınav (Vize)	1	40
Dönem Sonu Sınavı (Final)	1	70

Ders Kitabı / Önerilen Kaynaklar

1	Yazılım Mühendisliği Temelleri-Erhan Sarıdoğan
---	--

Hafta	Haftalara Göre Ders Konuları	
1	Teorik	Yazılıma giriş
2	Teorik	Yazılım süreçleri
3	Teorik	Yazılım geliştirme
4	Teorik	Sistem modelleme
5	Teorik	Tasarım ve gerçekleştirim
6	Teorik	Yazılım sınama
7	Teorik	Proje yönetimi
8	Ara Sınav (Vize)	Ara sınav
9	Teorik	Proje planlaması
10	Teorik	Yapılanış yönetimi
11	Teorik	Yazılımın yeniden kullanımı
12	Teorik	Bileşen tabanlı ve hizmet yönelim yazılımı
13	Teorik	Sistem yapısı
14	Teorik	Gerçek zamanlı yazılım
15	Teorik	Gerçek zamanlı yazılım
16	Dönem Sonu Sınavı (Final)	Dönem Sonu Sınavı

Dersin Öğrenme, Öğretme ve Değerlendirme Etkinlikleri Çerçevesinde İş Yüğü Hesabı (Ortalama Saat)

Etkinlik	Adet	Ön Hazırlık	Etkinlik Süresi	Toplam İş Yüğü
Kuramsal Ders	14	1	2	42
Ödev	1	10	1	11
Bireysel Çalışma	4	4	2	24
Ara Sınav	1	10	1	11
Dönem Sonu Sınavı	1	10	1	11
Toplam İş Yüğü (Saat)				99
Yuvarla [Toplam İş Yüğü (saat) / 25*] = AKTS Kredisi				4

*25 saatlik iş yüğü 1 AKTS olarak kabul edilmektedir.



Dersin Öğrenme Çıktıları

1	Yazılım süreçlerini ayırt edebilir.
2	Yazılım süreç modellerini değerlendirebilir
3	Yazılım projelerinde risk analizi yapabilir.
5	Yazılım projesine ait gereksinimleri tanımlayabilir
6	Yazılım projelerine ait bakım ve yenileme etkinliklerini gerçekleştirebilir

Program Çıktıları (Uluslararası İlişkiler (İngilizce) Programı)

1	Uluslararası ilişkiler disiplindeki temel kavram ve teorileri kavrar, değerlendirir ve uygular.
2	Dünyadaki siyasal ve sosyal gelişmeleri takip eder, irdeler. Uluslararası ilişkiler alanındaki güncel sorunları algılar ve yorumlar.
3	Uluslararası ilişkileri tarihsel ve hukuksal perspektiften değerlendirip açıklar.
4	Uluslararası ilişkiler ve siyaset bilimine ilişkin genel bir vizyon kazanır. Bu doğrultuda Türkiye'nin dünya siyasetindeki yerini, komşularıyla ve dünya ile ilişkilerini inceler ve irdeler.
5	Yerel, bölgesel ve ulusal gelişmeleri kavrar, bunlarla küresel gelişmeler arasında ilişki kurabilir.
6	Uluslararası siyasal kurumların ve uluslararası/ hükümetler arası/bölgesel örgütlerin gelişim süreçlerini, yapılarını ve işleyişlerini kavrar.
7	Akademik ve mesleki konularda araştırma yapar, sayısal ve istatistiksel verileri okuyup yorumlar.
8	Bilişim teknolojilerini ve temel bilgisayar programlarını kullanır.
9	Eleştirel ve analitik düşünür, olay ve sorunlara çözüm üretebilir.
10	Uluslararası ilişkilerle ilgili İngilizce yayımlanmış bilimsel çalışmaları takip eder, makale, bildiri, tez ve rapor hazırlayıp sunar.
11	Başkalarının düşünce ve eylemlerine karşı açık fikirli ve saygılıdır. Çevresiyle kolay iletişim kurabilecek kadar sosyalleşir. Görüş ve düşüncelerini topluluk önünde rahatlıkla ifade edebilir.
12	Ekip çalışması içinde lider ve ekip üyesi olarak değişik görevler alır, takım çalışmasına da bireysel çalışmaya da yatkındır.
13	Kamu sektörü, özel sektör ve uluslararası örgütler ve düşünce kuruluşlarında çalışmanın gerektirdiği mesleki bilgilere, teorik altyapıya ve gerekli donanımlara sahiptir.

Program ve Öğrenme Çıktıları İlişkisi 1:Çok Düşük, 2:Düşük, 3:Orta, 4:Yüksek, 5:Çok Yüksek

	ÖÇ1	ÖÇ2	ÖÇ3	ÖÇ5	ÖÇ6
PÇ1	3				1
PÇ2	2				
PÇ3	1				
PÇ5	1				1
PÇ6	1				
PÇ7	1				
PÇ8	5	5	5	5	5
PÇ10	2				
PÇ11	1				1
PÇ12					1
PÇ13	2				

